





#### MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA

Repubblica Italiana - Regione Siciliana

# Istituto Comprensivo Statale "Giuseppe Caruano"

\_\_\_\_

La scuola apre mondi. La sua funzione resta quella di aprire mondi....

[Massimo Recalcati]

# Curricolo D'Istituto



# **INDICE**

INDICE	2
PREMESSA	4
CURRICOLO SCUOLA DELL'INFANZIA	5
Introduzione	6
Raccordi con le competenze chiave europee	7
Competenze sociali e civiche	8
Consapevolezza ed espressione culturale	11
Comunicazione nella madrelingua	18
Competenze di base in matematica, scienze e tecnologia	21
CURRICOLO SCUOLA PRIMARIA	25
Competenza alfabetica funzionale	26
Competenza multilinguistica	33
Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologia e ingegneria	37
Competenza digitale	49
Competenza personale, sociale, capacità di imparare ad imparare	52
Competenza di cittadinanza	55
Competenza imprenditoriale	64
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	66
CURRICOLO SCUOLA SECONDARIA DI PRIMO GRADO	75
Competenza alfabetica funzionale	76
Competenza multilinguistica	83
Competenza matematica e competenza in scienze, tecnologia e ingegneria	88
Competenza digitale	102
Competenza personale, sociale, capacità di imparare ad imparare	105
Competenza di cittadinanza	108
Competenza imprenditoriale	119
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	12

#### **GRUPPI DI LAVORO**

**Prof.ssa Giurato Lucia** (Coordinatore scuola secondaria di primo grado) **Ins. Scolese Cherubina** (Coordinatore scuola dell'infanzia e primaria)

Tutti i docenti di scuola dell'Infanzia, Primaria e di Secondaria di primo grado

#### **PREMESSA**

Il documento che segue è stato realizzato presso l'Istituto Comprensivo Statale "Giuseppe Caruano" di Vittoria nell'anno scolastico 2021/22. Hanno contribuito alla realizzazione tutti i docenti dell'Istituto (Infanzia, Primaria e Secondaria), dopo uno studio attento e analitico, volto alla stesura di un curricolo verticale basato sulla progettazione e sulla valutazione degli studenti per competenze, così come riportato nelle "Raccomandazioni del Parlamento Europeo e del Consiglio del 18/12/06", nelle "Indicazioni Nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo di istruzione del 2012", ne "Indicazioni nazionali e nuovi scenari del 2018" e nelle "Competenze chiave per l'apprendimento permanente europee, quadro di riferimento 2018".

Esso è espressione della libertà di insegnamento e dell'autonomia scolastica e costituisce l'identità del nostro istituto. Grazie al curricolo i Docenti possono individuare le esperienze di apprendimento, le scelte didattiche che ritengono più significative, ma soprattutto trovano in esso un punto di riferimento per effettuare la propria progettazione didattica e la valutazione negli alunni. Il curricolo deve accompagnare il Docente nelle scelte da fare, mettendo al centro di tutte le attività didattiche il Discente, affinché questi sia accompagnato nel suo percorso formativo in maniera graduale, continua e progressiva. La scuola infatti unisce al compito "dell'insegnare ad apprendere" quello "dell'insegnare ad essere".

L'istituto, pur abbracciando tre tipologie di scuole caratterizzate ognuna da una identità educativa ben precisa, fa sì che grazie alla stesura di un curricolo verticale non si riscontrino discontinuità o divergenze, ma un iter formativo scolastico volto alla continuità nei tre ordini di scuola.

Il curricolo pone al centro dell'azione educativa il Discente in tutti i suoi aspetti: "cognitivi, affettivi, relazionali, corporei, estetici, etici, spirituali, religiosi¹". Lui dovrà seguire un percorso individuale che lo porterà a crescere e lo aiuterà nelle varie fasi della vita. In questo modo la scuola lo accompagnerà nella sviluppo della personalità, favorirà l'autonomia di pensiero, tenendo conto della "singolarità e complessità di ogni persona, della sua articolata identità, delle sue ispirazioni, capacità e delle sue fragilità nelle varie fasi di sviluppo e formazione²".

Il curricolo nasce da un lavoro di lettura e revisione del Curricolo di competenze di Franca da Re da parte dei Docenti di istituto divisi nei vari Dipartimenti. Il lavoro encomiabile fatto da questi ultimi permetterà ai Docenti di attingere ad un ottimo strumento, ben inquadrato nel territorio in cui operano, formando una vera e propria cooperazione tra studenti, docenti e famiglie. La centralità del discente trova infatti la sua piena consapevolezza solo se la scuola viene intesa come comunità educativa, in grado di allargare i propri orizzonti e permettere al discente di diventare il futuro cittadino italiano, europeo e mondiale.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo d'istruzione, Le Monnier, 2012, pag.

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Op. cit.

# CURRICOLO DELLA SCUOLA DELL'INFANZIA

### **Introduzione**

Le "Indicazioni Nazionali per il Curricolo" prospettano una Scuola dell'Infanzia che miri alla formazione integrale della persona, rappresentando il primo segmento del percorso scolastico, in un processo di elaborazione e verifica dei propri obiettivi in un attento confronto con gli altri sistemi scolastici europei. Le Indicazioni infatti intendono promuovere e consolidare le competenze, culturali e basilari, tese a sviluppare progressivamente le competenze chiave: nazionali – europee - mondiali.

Per ogni bambino o bambina, la Scuola dell'Infanzia si pone la finalità di promuovere lo sviluppo: dell'identità, dell'autonomia, della competenza, della cittadinanza.

Consolidare l'identità significa vivere serenamente tutte le dimensioni del proprio io, imparare a stare bene e a sentirsi sicuri nell'affrontare nuove esperienze in un ambiente sociale allargato. Vuol dire imparare a conoscersi e a sentirsi riconosciuti come persona unica e irripetibile, ma vuol dire anche sperimentare diversi ruoli e diverse forme di identità: figlio, alunno, compagno, maschio, femmina, abitante di un territorio, appartenente a una comunità sempre più ampia caratterizzata da valori comuni, abitudini, linguaggi, ruoli.

**Sviluppare l'autonomia** avere fiducia in sé e fidarsi degli altri; provare soddisfazione nel fare da sé e saper chiedere aiuto; esprimere con diversi linguaggi i sentimenti ed emozioni; partecipare alle decisioni motivando le proprie opinioni, le proprie scelte e i propri comportamenti; assumere atteggiamenti sempre più consapevoli.

**Acquisire la competenza** significa giocare, muoversi, manipolare, imparare a riflettere sull'esperienza attraverso l'esplorazione, l'osservazione e l'esercizio al confronto; ascoltare e comprendere narrazioni e discorsi, raccontare e rievocare azioni ed esperienze e tradurle in tracce personali e condivise; essere in grado di descrivere, rappresentare, immaginare, "ripetere" con simulazioni e giochi di ruolo, situazioni ed eventi con linguaggi diversi.

**Sviluppare il senso della cittadinanza** significa scoprire l'altro da sé e attribuire progressiva importanza agli altri e ai loro bisogni, la necessità di gestire i contrasti e di stabilire regole condivise; ciò implica il primo esercizio del dialogo, fondato sull'ascolto, l'attenzione al punto di vista dell'altro, il primo riconoscimento dei diritti e dei doveri uguali per tutti, significa porre le fondamenta di un comportamento eticamente orientato, rispettoso degli altri, dell' ambiente e della natura.

#### Campi di esperienza

I campi di esperienza sono luoghi del fare e dell'agire del bambino orientati dall'azione consapevole degli insegnanti e introducono ai sistemi simbolico-culturali. La scuola, all'interno della sua autonomia, articola i campi di esperienza al fine di favorire il percorso educativo di ogni bambino, aiutandolo a orientarsi nella molteplicità e nella diversità degli stimoli e delle attività.

RACCORDI CON LE COMPETENZE CHIAVE EUROPEE			
Spirito di imprenditorialità	Imparare a imparare	Competenze sociali e civiche	Competenze digitali
Si impegna per portare a compimento il lavoro iniziato da solo o con altri.  Pianifica e organizza il proprio lavoro.  Realizza semplici progetti.  Trova soluzioni nuove a problemi reali.  Adotta procedure di problem solving.  Valuta alternative e prende decisioni.	È capace di ricercare in modo autonomo nuove informazioni. È capace di interpretare l'informazione.  Individua collegamenti e relazioni e li trasferisce in altri contesti. È capace di impegnarsi in modo autonomo nell'apprendimento. È in grado di riflettere sul proprio modo di pensare e di operare. È in grado di valutare il proprio percorso di apprendimento.  Ha consapevolezza delle proprie potenzialità e dei propri limiti.	Ha cura e rispetto di sé.  Comprende e rispetta le regole della convivenza sociale.  Riflette sui valori della convivenza, della democrazia e della cittadinanza.  Agisce sul contesto portando il proprio contributo.  Assume ruoli e comportamenti di partecipazione attiva e comunitaria.  Sviluppa comportamenti consapevoli di convivenza civile, rispetto delle diversità.	Comprende messaggi trasmessi tramite supporto informatico. Rappresenta procedure anche mediante supporto informatico. Usa con consapevolezza le tecnologie della comunicazione.
Comunicazione nella madrelingua	Consapevolezza ed espressione Culturale	Comunicazione nelle lingue straniere	Competenze di base in matematica, scienze e tecnologia
Capacità di esprimere e interpretare concetti, pensieri, sentimenti, fatti e opinioni in forma orale.  Comprensione orale, espressione orale, comprensione scritta ed espressione scritta ed interagire adeguatamente e in modo creativo sul piano linguistico in un'intera gamma di contesti culturali e sociali.	Acquisire consapevolezza dell'importanza dell'espressione creativa di idee, esperienze ed emozioni attraverso un'ampia varietà di mezzi di comunicazione, compresi la musica, le arti dello spettacolo, la letteratura e le arti visive).	Avviare alla comunicazione in lingua inglese attraverso lo sviluppo dell'abilità audio-orale.  Sviluppare una progressiva sensibilità interculturale.	Si orienta nello spazio e nel tempo dando espressione a curiosità e ricerca di senso.  Osserva ed interpreta ambienti, fatti, fenomeni e produzioni artistiche.

	COMPETENZE SOCIALI E CIVICHE
Campi d'esperienza	IL SE' E L'ALTRO

#### TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Il bambino gioca in modo costruttivo e creativo con gli altri, sa argomentare, confrontarsi, sostenere le proprie ragioni con adulti e bambini.

Sviluppa il senso dell'identità personale, percepisce le proprie esigenze e i propri sentimenti, sa esprimerli in modo sempre più adeguato.

Sa di avere una storia personale e familiare, conosce le tradizioni della famiglia, della comunità e le mette a confronto con altre.

Riflette, si confronta, discute con gli adulti e con gli altri bambini e comincia e riconoscere la reciprocità di attenzione tra chi parla e chi ascolta.

Pone domande sui temi esistenziali e religiosi, sulle diversità culturali, su ciò che è bene o male, sulla giustizia, e ha raggiunto una prima consapevolezza dei propri diritti e doveri, delle regole del vivere insieme.

Si orienta nelle prime generalizzazioni di passato, presente, futuro e si muove con crescente sicurezza e autonomia negli spazi che gli sono familiari, modulando progressivamente voce e movimento anche in rapporto con gli altri e con le regole condivise.

Riconosce i più importanti segni della sua cultura e del territorio, le istituzioni, i servizi pubblici, il funzionamento delle piccole comunità e della città.

	TRAGUARDI FORMATIVI			
Competenze chiave europee	COMPETENZE SOC	CIALI E CIVICHE		
Fonti	Competenze chiav	e per l'apprendimento permanen	ccomandazioni del Parlamento Eu te europee, quadro di riferimento	2018
Manifestare il sen		ABILITA' Superare la dipendenza dall'adulto,	CONOSCENZE Gruppi sociali riferiti all'esperienza, loro	COMPITI SIGNIFICATIVI A partire da immagini di persone o
personale, attrave consapevole delle	erso l'espressione proprie esigenze e dei controllati ed espressi	assumendo iniziative e portando a termine compiti e attività in autonomia.  Passare gradualmente da un linguaggio egocentrico ad un linguaggio socializzato.	ruoli e funzioni: famiglia, scuola, vicinato, comunità di appartenenza (quartiere, Comune, Parrocchia).  Regole fondamentali della convivenza nei	personaggi di fumetti che illustrano espressioni di sentimenti e stati d'animo, individuare i sentimenti espressi e ipotizzare situazioni che li causano.
·	are, le tradizioni della nunità, alcuni beni	Riconoscere ed esprimere verbalmente i propri sentimenti e le proprie emozioni. Rispettare i tempi degli altri.	gruppi di appartenenza.  Regole per la sicurezza in casa, a scuola, nell'ambiente, in strada.  Regole della vita e del lavoro in classe.	Costruire cartelloni, tabelle, mappe, servendosi di simboli convenzionali, per illustrare le varietà presenti in classe: caratteristiche fisiche.
	ui temi esistenziali e ersità culturali, su ciò e, sulla giustizia.	Collaborare con gli altri.  Canalizzare progressivamente la propria aggressività in comportamenti socialmente accettabili.	Significato della regola.  Usi e costumi del proprio territorio, del Paese e di altri Paesi (portati	Paese di provenienza; abitudini alimentari; rilevare differenze e somiglianze presenti tra alunni.  Costruire cartelloni per illustrare il corpo
degli altri, sui dove ragioni che deterr comportamento. Riflettere, confror discutere con gli a bambini, tenendo		Scoprire e conoscere il proprio corpo anche in relazione alla diversità sessuale.  Saper aspettare dal momento della richiesta alla soddisfazione del bisogno.  Manifestare il senso di appartenenza: riconoscere i compagni, le maestre, gli spazi, i materiali, i contesti, i ruoli.  Accettare e gradualmente rispettare le regole, i ritmi, le turnazioni.	eventualmente da allievi provenienti da altri luoghi).	umano, gli organi, le loro funzioni.  Discutere insieme e poi illustrare con simboli convenzionali le regole che aiutano a vivere meglio in classe e a scuola.  Verbalizzare le ipotesi riguardo alle conseguenze dell'inosservanza delle regole sulla convivenza.  Realizzare compiti e giochi di squadra e che prevedano modalità interdipendenti.

	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	a. a. a. a. a. a	
Giocare e lavorare in modo costruttivo, collaborativo, partecipativo e creativo con gli altri bambini.  Individuare e distinguere chi è fonte di autorità e di responsabilità, i principali ruoli nei diversi contesti; alcuni fondamentali servizi presenti nel territorio.  Assumere comportamenti corretti per la sicurezza, la salute propria e altrui e per il	Partecipare attivamente alle attività, ai giochi (anche di gruppo, alle conversazioni.  Manifestare interesse per i membri del gruppo: ascoltare, prestare aiuto, interagire nella comunicazione, nel gioco, nel lavoro.  Riconoscere nei compagni tempi e modalità diverse.  Scambiare giochi, materiali, ecc		Fare semplici indagini sugli usi e le tradizioni della comunità di vita e delle comunità di provenienza dei bambini non nativi.  Allestire attività manipolative e motorie (cucina, costruzione di giochi, balli, ecc.) per mettere a confronto le diversità.
territorio. Assumere comportamenti corretti per la	Riconoscere nei compagni tempi e modalità diverse.		
	salute date e condivise nel gioco e nel lavoro.		

### CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

Campi d'esperienza

IL CORPO E IL MOVIMENTO

### TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Il bambino dimostra autonomia nella cura di sé, nel movimento, nell'orientamento negli spazi.

Riconosce i segnali e i ritmi del proprio corpo, le differenze sessuali.

Prova piacere nei movimenti e sperimenta schemi posturali e motori, li applica nei giochi individuali e di gruppo.

Controlla l'esecuzione del gesto, valuta il rischio, interagisce con gli altri nei giochi di movimento, nella musica, nella danza, nella comunicazione espressiva.

Riconosce il proprio corpo, le sue diverse parti e rappresenta il corpo fermo e in movimento.

	TRAGUARDI FORMATIVI			
Competenze chiave europee		A ED ESPRESSIONE CULTURALE		
Fonti		rali 2012; Nuovi Scenari 2018; Rad re per l'apprendimento permanent		to 2018  COMPITI SIGNIFICATIVI
situazioni diverse.  Partecipare alle at movimento, rispe	tività di gioco e di ttando le regole. sabilità delle proprie e comune.	Nominare, indicare, rappresentare le parti del corpo e individuare le diversità di genere.  Padroneggiare gli schemi motori statici e dinamici di base: correre, saltare, stare in equilibrio, strisciare, rotolare.  Coordinarsi con i coetanei nei giochi di gruppo, rispettando le regole e la propria e altrui sicurezza.  Controllare la forza del corpo,	Il corpo e le differenze di genere. Regole di comunità. Il movimento sicuro. Le regole dei giochi. I pericoli nell'ambiente e i comportamenti sicuri.	Individuare e disegnare il corpo e le parti guardando i compagni e guardandosi allo specchio.  Denominare le parti e le funzioni del corpo.  Eseguire giochi individuali e di gruppo, strutturati e non.  Avere cura del proprio corpo.  Eseguire giochi motori, individualmente
· ·	erienza le conoscenze e, alla sicurezza, alla corretti stili di vita.	individuando potenziali rischi.  Esercitare le potenzialità sensoriali, conoscitive, relazionali, ritmiche ed espressive del corpo.		o in copia, accompagnati da giochi sonori (canzoncine, ritmi) per la denominazione.  Eseguire giochi imitativi per il riconoscimento delle varie parti del corpo.  Ideare ed eseguire "danze".  Eseguire semplici giochi di squadra, rispettando le regole date.  Individuare e saper riconoscere, potenziali ed evidenti pericoli nell'ambiente scolastico.
				Ipotizzare comportamenti per prevenire i rischi.

Curricolo della Scuola dell'Infanzia		
		Individuare comportamenti di per sé pericolosi nel gioco e nel movimento e saper suggerire il comportamento adeguato- corretto.

CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE

Campi d'esperienza

IMMAGINI, SUONI, COLORI

### TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Il bambino comunica, esprimere emozioni, racconta, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente.

Inventa storie e sa esprimerle attraverso la drammatizzazione, il disegno, la pittura e altre attività manipolative; utilizza materiali e strumenti, tecniche espressive e creative; esplora le potenzialità offerte dalle tecnologie.

Segue con curiosità e piacere spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, visivi, di animazione...); sviluppa interesse per l'ascolto della musica e per la fruizione di opere d'arte.

Scopre il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e produzione musicale utilizzando voce, corpo e oggetti.

Sperimenta e combina elementi musicali di base, producendo semplici sequenze sonoro-musicali.

Esplora i primi alfabeti musicali, utilizzando anche i simboli di una notazione informale per codificare i suoni percepiti e riprodurli.

	TRAGUARDI FORMATIVI			
Competenze chiave europee	CONSAPEVOLEZZA	A ED ESPRESSIONE CULTURALE		
Fonti		ali 2012; Nuovi Scenari 2018; Rad ve per l'apprendimento permanen		•
COMPETE	NZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE	COMPITI SIGNIFICATIVI
un utilizzo dei lin artistici, visivi, m	strumenti necessari ad guaggi espressivi, ultimediali (strumenti e one e produzione,	Seguire spettacoli di vario tipo (teatrali, musicali, cinematografici).  Ascoltare brani musicali.  Vedere opere d'arte e beni culturali ed esprimere proprie valutazioni.  Comunicare, esprimere emozioni, raccontare, utilizzando le varie possibilità che il linguaggio del corpo consente.  Inventare storie ed esprimersi attraverso diverse forme di rappresentazione e drammatizzazione; attraverso il disegno, la pittura e altre attività manipolative e utilizzare diverse tecniche espressive.  Partecipare attivamente ad attività di gioco simbolico.  Esprimersi e comunicare con il linguaggio mimico-gestuale.  Esplorare i materiali a disposizione e utilizzarli in modo personale e creativo.  Rappresentare sul piano grafico, pittorico, plastico: sentimenti, pensieri,	Elementi essenziali per la lettura/ascolto di un'opera musicale o d'arte (pittura, architettura, plastica, fotografia, film, musica) e per la produzione di elaborati musicali, grafici, plastici, visivi.  Principali forme di espressione artistica.  Tecniche di rappresentazione grafica, plastica, audiovisiva, corporea.  Gioco simbolico.	Rappresentare situazioni attraverso il gioco simbolico o l'attività mimico gestuale.  Drammatizzare situazioni, testi ascoltati utilizzando burattini, travestimenti  Rappresentare oggetti, animali, situazioni, storie, attraverso il disegno, la manipolazione, utilizzando tecniche e materiali diversi; descrivere il prodotto.  Copiare opere di artisti; commentare l'originale.  Ascoltare brani musicali, disegnarne le evocazioni emotive; muoversi a ritmo di musica.  Produrre sequenze sonore e semplici ritmi a commento di giochi, situazioni, recite e giustificarle con semplicissime argomentazioni rispetto alla pertinenza con la storia o la situazione.  Esplorare il paesaggio sonoro circostante; classificare i suoni; operare corrispondenze tra i suoni e le possibili fonti di emissione (macchine, uccelli,

Carricolo della Sc	dola dell'Illjulizia
fantasie, la propria e reale visione della realtà.	persone che parlano, acqua che scorre, vento, ecc
Usare modi diversi per stendere il colore.	Ideare semplici arie musicali spontanee
Utilizzare i diversi materiali per rappresentare Impugnare differenti strumenti e ritagliare.	con la voce per ritmare una rima, una filastrocca.  Commentare verbalmente, con disegno,
Leggere e interpretare le proprie produzioni, quelle degli altri, e degli	con attività di drammatizzazione spettacoli o film visti.
artisti.	Ideare semplici storie da drammatizzare,
Formulare piani di azione, individualmente e in gruppo, e scegliere con cura materiali e strumenti in relazione all'attività da svolgere.	accompagnare col canto e con sequenze sonore o semplici sequenze musicali eseguite con strumenti convenzionali.
Ricostruire le fasi più significative per comunicare quanto realizzato.	
Scoprire il paesaggio sonoro attraverso attività di percezione e discriminazione di rumori, suoni dell'ambiente e del corpo; produzione musicale utilizzando voce, corpo e oggetti; cantare.	
Partecipare attivamente al canto corale sviluppando la capacità di ascoltarsi e accordarsi con gli altri.	
Sperimentare e combinare elementi musicali di base, producendo semplici sequenze sonoro-musicali, con la voce, con il corpo, con strumenti poveri e strutturati.	
Esplorare i primi alfabeti musicali, utilizzando i simboli di una notazione	

informale per codificare i suoni percepiti e riprodurli.	
Esplorare le possibilità offerte dalle tecnologie per fruire delle diverse forme artistiche, per comunicare e per esprimersi attraverso di esse.	

	COMUNICAZIONE NELLA MADRELINGUA
Campi d'esperienza	I DISCORSI E LE PAROLE

### TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Usa il linguaggio verbale per esprimersi, comunicare, porre domande, chiedere chiarimenti chiedere aiuti/sostegno.

Dimostra di avere fiducia nel proprio modo di esprimersi.

Dimostra di essere motivato all'ascolto di poesie, storie, racconti.

Sperimenta rime, filastrocche, drammatizzazioni; inventa nuove parole, cerca somiglianze e analogie tra i suoni e i significati.

Il bambino usa la lingua italiana, arricchisce il proprio lessico, comprende parole e discorsi, fa ipotesi sui significati.

Sa esprimere e comunicare agli altri emozioni, sentimenti, argomentazioni attraverso il linguaggio verbale che utilizza in differenti situazioni comunicative.

Ragiona sulla lingua, scopre la presenza di lingue diverse, riconosce e sperimenta la pluralità dei linguaggi, si misura con la creatività e la fantasia.

Si avvicina ai libri e al piacere di leggere.

Si avvicina alla lingua scritta, esplora e sperimenta prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, incontrando anche le tecnologie digitali e i nuovi media.

	TRAGUARDI FORMATIVI						
Competenze chiave europee	CONSAPEVOLEZZA	CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE					
Fonti			ccomandazioni del Parlamento Eu te europee, quadro di riferimento	•			
COMPETE	NZE SPECIFICHE	ABILITA'	CONOSCENZE	COMPITI SIGNIFICATIVI			
lessicali indispens l'interazione com campi d'esperiena Comprendere tes altri.	unicativa verbale in vari	Interagire con altri, mostrando fiducia nelle proprie capacità comunicative, ponendo domande, esprimendo sentimenti e bisogni, comunicando azioni e avvenimenti.  Ascoltare e comprendere i discorsi altrui. Intervenire autonomamente nei discorsi di gruppo.  Usare un repertorio linguistico appropriato con corretto utilizzo di nomi, verbi, aggettivi, avverbi.  Analizzare e commentare figure di crescente complessità.  Formulare frasi di senso compiuto.  Riassumere con parole proprie una breve vicenda presentata come racconto.  Esprimere sentimenti e stati d'animo.  Descrivere e raccontare eventi personali, storie, racconti e situazioni.  Inventare storie e racconti.	Principali strutture della lingua italiana.  Elementi di base delle funzioni della lingua.  Lessico fondamentale per la gestione di semplici comunicazioni orali.  Principi essenziali di organizzazione del discorso.  Principali connettivi logici Parti variabili del discorso e gli elementi principali della frase semplice.  NB: Le conoscenze e le regole vengono acquisite esclusivamente mediante l'uso comunicativo quotidiano e la riflessione stimolata dall'insegnante.	A partire d un testo letto dall'insegnante, riassumerlo in una serie di sequenze illustrate; riformularlo a partire da queste e drammatizzarlo.  Inventare una storia, illustrarla e drammatizzarla.  Ricostruire verbalmente le fasi di un gioco; di un'esperienza realizzata (es. semplice esperimento) e illustrarne le sequenze.  Costruire brevi e semplici filastrocche in rima.  A partire da una storia narrata o letta dall'adulto, ricostruire le azioni dei protagonisti e individuare i sentimenti da essi vissuti nelle fasi salienti della storia, mediante una discussione di gruppo.  Attività di discriminazione di suoni iniziali e finali (assonanze, consonanze e rime).  Conversazioni guidate con esperienze vissute ed ascoltate.			
		verbi, aggettivi, avverbi.  Analizzare e commentare figure di crescente complessità.  Formulare frasi di senso compiuto.  Riassumere con parole proprie una breve vicenda presentata come racconto.  Esprimere sentimenti e stati d'animo.  Descrivere e raccontare eventi personali, storie, racconti e situazioni.	frase semplice.  NB: Le conoscenze e le regole vengono acquisite esclusivamente mediante l'uso comunicativo quotidiano e la riflessione	Costruire brevi e semplici filastrocche rima.  A partire da una storia narrata o letta dall'adulto, ricostruire le azioni dei protagonisti e individuare i sentiment essi vissuti nelle fasi salienti della stormediante una discussione di gruppo.  Attività di discriminazione di suoni ini e finali (assonanze, consonanze e rim			

Carrieore dena Sedora den Injunzia				
li li	'esperienza con i libri, la conversazione e a formulazione di ipotesi sui contenuti dei testi letti.		Costruzione di storie fantastiche o realistiche che rispettino la struttura della narrazione ( prima-durante- dopo).	
F S C a F U	Formulare ipotesi sulla lingua scritta e sperimentare le prime forme di comunicazione attraverso la scrittura, anche utilizzando le tecnologie. Riprodurre e confrontare scritture. Utilizzare il metalinguaggio: ricercare assonanze e rime, somiglianze semantiche.		Conversazioni libere e guidate. Lettura di immagini.  A partire da immagini di persone o personaggi di fumetti che illustrano espressioni di sentimenti e stati d'animo, individuare i sentimenti espressi e ipotizzare situazioni che li causano.  Attività di discriminazione di segni grafici: parole, gruppi di lettere, lettere.  A partire da un avvenimento accaduto o da un fatto narrato o letto, esprimere semplici valutazioni sulle ragioni che hanno mosso le azioni dei diversi protagonisti, sostenendo le tesi dell'uno o dell'altro con semplici argomentazioni.	

### COMPETENZE DI BASE IN MATEMATICA, SCIENZA E TECNOLOGIA

Campi d'esperienza

LA CONOSCENZA DEL MONDO

### TRAGUARDI PER LO SVILUPPO DELLA COMPETENZA

Il bambino raggruppa e ordina oggetti e materiali secondo criteri diversi, ne identifica alcune proprietà, confronta e valuta quantità; utilizza simboli per registrarle; esegue misurazioni usando strumenti alla sua portata.

Sa collocare le azioni quotidiane nel tempo della giornata e della settimana.

Riferisce correttamente eventi del passato recente; sa dire cosa potrà succedere in un futuro immediato e prossimo.

Osserva con attenzione il suo corpo, gli organismi viventi e i loro ambienti, i fenomeni naturali, accorgendosi dei loro cambiamenti.

Si interessa a macchine e strumenti tecnologici, sa scoprirne le funzioni e i possibili usi.

Ha familiarità sia le strategie del contare e dell'operare con i numeri sia quelle necessarie per eseguire le prime misurazioni di lunghezze, pesi, e altre quantità.

Individua le posizioni di oggetti e persone nello spazio, usando termini come avanti/dietro, sopra/sotto, destra/sinistra ecc.; segue correttamente un percorso sulla base di indicazioni verbali.

	TRAGUARDI FORMATIVI						
Competenze chiave europee		COMPETENZE DI BASE IN MATEMATICA, SCIENZA E TECNOLOGIA					
Fonti		ali 2012; Nuovi Scenari 2018; Rade per l'apprendimento permanento ABILITA'					
Raggruppare e or diversi, confronta operare con i nun Utilizzare semplic compiere misuraz strumenti non con Collocare nello sp persone; orientar quotidiana; collocate passato recen riflessioni intorno prossimo.	dinare secondo criteri ire e valutare quantità; neri; contare. ii simboli per registrare; zioni mediante semplici nvenzionali. vazio se stessi, oggetti, si nel tempo della vita care nel tempo eventi te e formulare o al futuro immediato e	Raggruppare secondo criteri (dati o personali).  Mettere in successione ordinata fatti e fenomeni della realtà.  Individuare analogie e differenze fra oggetti, persone e fenomeni.  Individuare la relazione fra gli oggetti.  Individuare i primi rapporti topologici di base attraverso l'esperienza motoria e l'azione diretta.  Raggruppare e seriare secondo attributi e caratteristiche.	Concetti temporali: (prima, dopo, durante, mentre) di successione, contemporaneità, durata.  Periodizzazioni: giorno/notte; fasi della giornata; giorni, settimane, mesi, stagioni, anni.  Concetti spaziali e topologici (vicino, lontano, sopra, sotto, avanti, dietro, destra, sinistra).  Raggruppamenti.  Seriazioni e ordinamenti.  Serie e ritmi.	Mettere su una linea del tempo le attività corrispondenti alle routine di una giornata.  Costruire un calendario settimanale facendo corrispondere attività significative; il menu della mensa, ecc.  Costruire un calendario del mese collocandovi rilevazioni meteorologiche, le assenze, ecc.; oppure attività umane tipiche del mese (es. dicembre = feste; febbraio=carnevale, ecc.).  Costruire un calendario annuale raggruppando le stagioni e collocando in			
nella natura.  Osservare il propi naturali e gli orga di criteri o ipotesi sistematicità.  Porre domande, o	rio corpo, i fenomeni nismi viventi sulla base , con attenzione e discutere, confrontare ni, soluzioni e azioni.	Stabilire la relazione esistente fra gli oggetti, le persone e i fenomeni (relazioni logiche, spaziali e temporali).  Comprendere le relazioni topologiche e le dimensioni spaziali, usando correttamente gli indicatori, appropriati (sopra-sotto, grande-piccolo).  Numerare (ordinalità, cardinalità del numero).	Simboli, mappe e percorsi.  Figure e forme.  Numeri e numerazione.  Strumenti e tecniche di misura.	corrispondenza delle stagioni tratti tipici dell'ambiente e delle attività umane.  Confrontare foto della propria vita e storia personale e individuare trasformazioni (nel corpo, negli abiti, nei giochi, nelle persone) portando i reperti per confronto e producendo una "mostra".  Eseguire compiti relativi alla vita quotidiana che implichino conte,			

	1	<b>,</b>	,
Esplorare e individuare le possibili	Realizzare e misurare percorsi ritmici		attribuzioni biunivoche oggetti/persone,
funzioni e gli usi degli artefatti	binari e ternari.		ecc.
tecnologici.	Misurare spazi e oggetti utilizzando		Costruire modellini, oggetti, plastici,
Utilizzare un linguaggio appropriato per	strumenti di misura non convenzionali.		preceduti dal disegno (intenzioni
descrivere le osservazioni o le	Esplorare e rappresentare lo spazio		progettuali).
esperienze.	utilizzando codici diversi.		Eseguire semplici esperimenti scientifici
	Comprendere e rielaborare mappe e		derivanti da osservazioni e descrizioni,
	percorsi.		illustrarne le sequenze e verbalizzarle.
			Eseguire semplici rilevazioni statistiche.
	Riconoscere negli oggetti dell'ambiente		
	le più elementari forme geometriche.		Raccogliere piante, oggetti e raggrupparli
	Progettare e inventare forme, oggetti,		secondo criteri; spiegare i criteri;
	storie e situazioni.		costruire semplici erbari, terrari, classificazioni degli animali noti secondo
	Osservare ed esplorare attraverso l'uso		caratteristiche, funzioni, attributi,
	di tutti i sensi.		relazioni.
			Telazionii
	Porre domande sulle cose e la natura.		
	Individuare l'esistenza di problemi e della		
	possibilità di affrontarli e risolverli.		
	Descrivere e confrontare fatti ed eventi.		
	Utilizzare la manipolazione diretta sulla		
	realtà come strumento di indagine.		
	Collocare fatti e orientarsi nella		
	dimensione temporale: giorno/notte,		
	scansione attività legate al trascorrere		
	della giornata scolastica, giorni della		
	settimana, le stagioni.		
	Elaborare previsioni anticipazioni e		
	ipotesi.		
	Fornire spiegazioni sulle cose e sui		
	fenomeni.		
	I .		

Scoprire, manipolando, gli stati della materia: solidi, liquidi, polverosi, gassosi.	
Elaborare e verificare previsioni e anticipazioni.	
Utilizzare un linguaggio appropriato per la rappresentazione dei fenomeni osservati e indagati.	
Interpretare e produrre simboli, mappe e percorsi.	
Costruire modelli di rappresentazione della realtà.	

# CURRICOLO DELLA SCUOLA PRIMARIA

	COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE			
Discipline coinvolte	Discipline coinvolte TUTTE			
Discipline di riferimento	ITALIANO			

### TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

L'allievo partecipa a scambi comunicativi (conversazione, discussione di classe o di gruppo) con compagni e insegnanti rispettando il turno e formulando messaggi chiari e pertinenti, in un registro il più possibile adeguato alla situazione.

Ascolta e comprende testi orali "diretti" o "trasmessi" dai media cogliendone il senso, le informazioni principali e lo scopo.

Legge e comprende testi di vario tipo, continui e non continui, ne individua il senso globale e le informazioni principali, utilizzando strategie di lettura adeguate agli scopi.

Utilizza abilità funzionali allo studio: individua nei testi scritti informazioni utili per l'apprendimento di un argomento dato e le mette in relazione; le sintetizza, in funzione anche dell'esposizione orale; acquisisce un primo nucleo di terminologia specifica.

Legge testi di vario genere facenti parte della letteratura per l'infanzia, sia a voce alta sia in lettura silenziosa e autonoma e formula su di essi giudizi personali.

Scrive testi corretti nell'ortografia, chiari e coerenti, legati all'esperienza e alle diverse occasioni di scrittura che la scuola offre; rielabora testi parafrasandoli, completandoli, trasformandoli.

Capisce e utilizza nell'uso orale e scritto i vocaboli fondamentali e quelli di alto uso; capisce e utilizza i più frequenti termini specifici legati alle discipline di studio.

Riflette sui testi propri e altrui per cogliere regolarità morfosintattiche e caratteristiche del lessico; riconosce che le diverse scelte linguistiche sono correlate alla varietà di situazioni comunicative.

È consapevole che nella comunicazione sono usate varietà diverse di lingua e lingue differenti (plurilinguismo).

Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice, alle parti del discorso (o categorie lessicali) e ai principali connettivi.

		TRAGUARDI FORM	MATIVI			
Competenze chiave europee Fonti	Indicazioni nazionali 2012; N	COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE Indicazioni nazionali 2012; Nuovi Scenari 2018; Raccomandazioni del Parlamento Europeo e del Consiglio 18/12/06; Competenze chiave per l'apprendimento permanente europee, quadro di riferimento 2018				
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze	Abilità	Conoscenze		
Padroneggiare gli strumenti espressivi ed argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari contesti	Prendere la parola negli scambi comunicativi (dialogo, conversazione, discussione) rispettando i turni di parola.  Comprendere l'argomento e le informazioni principali di discorsi affrontati in classe.  Ascoltare testi narrativi ed espositivi mostrando di saperne cogliere il senso globale e riesporli in modo comprensibile a chi ascolta.  Comprendere e dare semplici istruzioni su un gioco o un'attività conosciuta.  Raccontare storie personali o fantastiche rispettando l'ordine cronologico ed esplicitando le	La comunicazione orale e conversazione a più voci. Contesto, scopo e destinatario della comunicazione. Racconti orali, fiabe, favole, miti, leggende, filastrocche, canzoni e poesie, eventi o esperienze personali. Sequenza di situazione iniziale, svolgimento dei fatti, conclusione.	Interagire in modo collaborativo in una conversazione, in una discussione, in un dialogo su argomenti di esperienza diretta, formulando domande, dando risposte e fornendo spiegazioni ed esempi.  Comprendere il tema e le informazioni essenziali di un'esposizione; comprendere lo scopo e l'argomento di messaggi trasmessi dai media.  Formulare domande precise e pertinenti di spiegazione e di approfondimento durante o dopo l'ascolto.	La comunicazione orale. La comprensione di un'esposizione. La pertinenza nell'intervento. La comprensione di consegne e istruzioni. Modi per esprimere la propria opinione. Il racconto di esperienze personali o storie inventate. Come esporre un argomento di studio.		

Padroneggiare	informazioni necessarie perché il		Comprendere consegne e istruzioni	
gli strumenti	racconto sia chiaro per chi ascolta.		per l'esecuzione di attività	
espressivi ed	Ricostruire verbalmente le fasi di		scolastiche ed extrascolastiche.	
argomentativi indispensabili per gestire l'interazione comunicativa verbale in vari	un'esperienza vissuta a scuola o in altri contesti.		Cogliere in una discussione le posizioni espresse dai compagni ed esprimere la propria opinione su un argomento in modo chiaro e pertinente.	
contesti			Raccontare esperienze personali o storie inventate organizzando il racconto in modo chiaro, rispettando l'ordine cronologico e logico e inserendo gli opportuni elementi descrittivi e informativi.	
			Organizzare un semplice discorso orale su un tema affrontato in classe con un breve intervento preparato in precedenza o un'esposizione su un argomento di studio, utilizzando una scaletta.	
Leggere,	Let	tura	Let	tura
comprendere	Padroneggiare la lettura	Letture di vario genere, funzionali ai	Impiegare tecniche di lettura	La lettura silenziosa.
ed interpretare testi scritti di	strumentale (di decifrazione) sia nella modalità ad alta voce,	saperi disciplinari e alle occasioni d'uso della lingua scritta nella vita	silenziosa e di lettura espressiva ad alta voce.	La lettura espressiva.
vario tipo	curandone l'espressione, sia in quella silenziosa.	quotidiana.  Condivisione del piacere per la	Usare, nella lettura di vari tipi di testo, opportune strategie per	L'analisi e la comprensione del testo.
	Prevedere il contenuto di un testo semplice in base ad alcuni elementi	lettura attraverso attività sui libri.  Tecnica di lettura espressiva, tratti	analizzare il contenuto; porsi domande all'inizio e durante la	Farsi un'idea del testo che si intende leggere.
	come il titolo e le immagini; comprendere il significato di parole non note in base al testo.	prosodici (intonazione, ritmo, durata e accento del linguaggio parlato).	lettura del testo; cogliere indizi utili a risolvere i nodi della comprensione.	La lettura e il confronto di testi diversi per conoscere un argomento.
	Leggere testi (narrativi, descrittivi, informativi) cogliendo l'argomento		Sfruttare le informazioni della titolazione, delle immagini e delle	La ricerca di informazioni.

di cui si parla e individuando le informazioni principali e le loro relazioni.

Comprendere testi di tipo diverso, continui e non continui, in vista di scopi pratici, di intrattenimento e di svago.

Leggere semplici e brevi testi letterari sia poetici sia narrativi, mostrando di saperne cogliere il senso globale.

Leggere semplici testi di divulgazione per ricavarne informazioni utili ad ampliare conoscenze su temi noti. didascalie per farsi un'idea del testo che si intende leggere.

Leggere e confrontare informazioni provenienti da testi diversi per farsi un'idea di un argomento, per trovare spunti a partire dai quali parlare o scrivere.

Ricercare informazioni in testi di diversa natura e provenienza (compresi moduli, orari, grafici, mappe, ecc.) per scopi pratici o conoscitivi, applicando tecniche di supporto alla comprensione (quali, ad esempio, sottolineare, annotare informazioni, costruire mappe e schemi, ecc.).

Seguire istruzioni scritte per realizzare prodotti, per regolare comportamenti, per svolgere un'attività, per realizzare un procedimento.

Leggere testi narrativi, poetici e descrittivi, sia realistici sia fantastici, distinguendo l'invenzione letteraria dalla realtà.

Leggere testi letterari narrativi, in lingua italiana contemporanea, e semplici testi poetici cogliendone il senso, le caratteristiche formali più evidenti, l'intenzione comunicativa dell'autore ed esprimendo un motivato parere personale.

L'uso di tecniche di supporto alla comprensione.

La lettura e la comprensione di istruzioni scritte.

La lettura di testi narrativi e descrittivi.

La lettura e la comprensione di testi narrativi e poetici.

La condivisione del piacere della lettura.

			Praticare la lettura personale e l'ascolto di testi letti dall'insegnante senza alcuna finalizzazione per nutrire il piacere di leggere.	
Produrre testi di vario tipo in	Acquisire le capacità manuali,	tura Strategie di scrittura adeguate al	Raccogliere le idee, organizzarle per	La pianificazione di una traccia.
relazione ai differenti scopi comunicativi	percettive e cognitive necessarie per l'apprendimento della scrittura.	testo da produrre.  Produzione di testi liberi o finalizzati	punti, pianificare la traccia di un racconto o di un'esperienza.	Il racconto scritto personale o vissuto da altri.
	Scrivere sotto dettatura, curando in modo particolare l'ortografia.	ad uno scopo (testi regolativi, informativi, descrittivi, narrativi)	Produrre racconti scritti di esperienze personali o vissute da	La lettera.
	Produrre semplici testi funzionali,	sulla base di mappe costruite collettivamente con la guida	altri che contengano le informazioni essenziali relative a persone, luoghi,	L'articolo di cronaca.
	narrativi e descrittivi legati a scopi concreti (per utilità personale, per	dell'insegnante.	tempi, situazioni, azioni.	Il diario.  La rielaborazione del testo: la
	comunicare con altri, per ricordare, ecc.) e connessi con situazioni quotidiane (contesto scolastico e/o	Riassunto e schema di un testo.	Scrivere lettere indirizzate a destinatari noti, lettere aperte o brevi articoli di cronaca, adeguando	parafrasi, il riassunto, la trasformazione, il completare.
	familiare).		il testo ai destinatari e alle	Il testo regolativo.
	Comunicare con frasi semplici e		situazioni.	I testi collettivi.
	compiute, strutturate in brevi testi che rispettino le convenzioni		Esprimere per iscritto esperienze, emozioni, stati d'animo.	I testi creativi.
	ortografiche e di interpunzione.		Rielaborare testi e redigerne di	Le diverse forme di scrittura.
			nuovi, anche utilizzando programmi di videoscrittura.	Il testo scritto corretto dal punto di vista ortografico, morfosintattico e lessicale.
			Scrivere semplici testi regolativi o progetti schematici per l'esecuzione di attività (ad esempio: regole di gioco, ricette, ecc).	
			Realizzare testi collettivi per relazionare su esperienze scolastiche e argomenti di studio.	

			Produrre testi creativi sulla base di modelli dati (filastrocche, racconti brevi, poesie).  Produrre testi sostanzialmente corretti dal punto di vista ortografico, morfosintattico, lessicale, rispettando le funzioni sintattiche dei principali segni interpuntivi.	
Riflettere sulla lingua e sulle	Acquisizione ed espansio			one del lessico ricettivo e
sue regole di	Comprendere in brevi testi il	Ampliamento del lessico della lingua	Arricchire il patrimonio lessicale	L'arricchimento del patrimonio
funzionamento	significato di parole non note	italiana riferito ai contesti d'uso.	attraverso attività comunicative	lessicale e le relazioni di significato
	basandosi sia sul contesto sia sulla conoscenza intuitiva delle famiglie di	Ricerca del significato delle parole	orali, di lettura e di scrittura.	tra le parole.
	parole.	sul dizionario.	Comprendere che le parole hanno diverse accezioni e individuare	Le diverse accezioni delle parole.
	Ampliare il patrimonio lessicale attraverso esperienze scolastiche ed	Terminologia specifica delle discipline di studio.	l'accezione specifica di una parola in un testo.	L'uso e il significato figurato delle parole.
	extrascolastiche e attività di interazione orale e di lettura.	Esempi di polisemia, sinonimia, antonimia, omonimia, iponimi e iperonimi.	Comprendere, nei casi più semplici e frequenti, l'uso e il significato	La comprensione e l'utilizzo di termini specifici legati alle discipline di studio.
	Usare in modo appropriato le parole man mano apprese.	.,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	figurato delle parole.	L'uso del dizionario.
	Effettuare semplici ricerche su parole ed espressioni presenti nei		Comprendere e utilizzare parole e termini specifici legati alle discipline di studio.	
	testi, per ampliare il lessico d'uso.		Utilizzare il dizionario come strumento di consultazione.	
		plicita e riflessione sugli usi		plicita e riflessione sugli usi
	della			lingua
	Confrontare testi, per coglierne alcune caratteristiche specifiche (ad	Principali strutture grammaticali della lingua italiana.	Relativamente a testi o in situazioni di esperienza diretta, riconoscere la	Le varietà della lingua.
	es. maggiore o minore efficacia		variabilità della lingua nel tempo e	

comunicativa, differenze tra testo orale e testo scritto, ecc.).	Parti variabili e invariabili del	nello spazio geografico, sociale e comunicativo.	I principali meccanismi di formazione delle parole.
Riconoscere se una frase è o no completa, costituita cioè dagli elementi essenziali (soggetto, verbo, complementi necessari).  Prestare attenzione alla grafia delle parole nei testi e applicare le conoscenze ortografiche nella propria produzione scritta.	discorso.  Elementi della frase semplice.  Principali connettivi logici.	Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole (parole semplici, derivate, composte).  Comprendere le principali relazioni di significato tra le parole (somiglianze, differenze, appartenenza ad un campo semantico).  Riconoscere la struttura del nucleo della frase semplice (la cosiddetta frase minima): predicato, soggetto, altri elementi richiesti dal verbo.  Individuare in una frase o in un testo le parti del discorso o categorie lessicali; riconoscerne i principali tratti grammaticali.  Conoscere le fondamentali convenzioni ortografiche e servirsi di questa conoscenza per rivedere la propria produzione scritta e correggere eventuali errori.	Le principali relazioni di significato tra le parole.  La frase minima e gli altri elementi.  Le parti del discorso, i principali tratti grammaticali.  Le fondamentali convenzioni ortografiche e l'autocorrezione.

	COMPETENZA MULTILINGUISTICA			
Discipline coinvolte	Discipline coinvolte TUTTE			
Discipline di riferimento	INGLESE			

### TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

(I traguardi sono riconducibili al Livello A1 del Quadro Comune Europeo di Riferimento per le lingue del Consiglio d'Europa)

L'alunno comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari.

Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente ed elementi che si riferiscono a bisogni immediati.

Interagisce nel gioco; comunica in modo comprensibile, anche con espressioni e frasi memorizzate, in scambi di informazioni semplici e di routine.

Svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante, chiedendo eventualmente spiegazioni.

Individua alcuni elementi culturali e coglie rapporti tra forme linguistiche e usi della lingua straniera.

		INAGUANDI FUNI	TRAGUARDI FORMATIVI							
Competenze chiave europee	COMPETENZE MULTILINGUISTICA									
Fonti	Indicazioni nazionali 2012; Nuovi Scenari 2018; Raccomandazioni del Parlamento Europeo e del Consiglio 18/12/06; Competenze chiave per l'apprendimento permanente europee, quadro di riferimento 2018									
Classi	FINE CLASSI TERZE SCUOLA PRIMARIA		FINE CLASSE QUINTE SCUOLA PRIMARIA							
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze	Abilità	Conoscenze						
Comprendere	Ascolto/ Listening (comprensione orale)		Ascolto/ Listening (comprensione orale)							
espressioni di	Comprendere vocaboli, istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano,	Lessico di base su argomenti di vita quotidiana per l'esecuzione di un	Ascoltare l'insegnante che dà consegne e informazioni.	Lessico di base su argomenti di vita quotidiana.						
relative ad	pronunciati chiaramente e lentamente relativi a se stesso, ai compagni, alla famiglia.	compito o lo svolgimento di un gioco.	Conoscere, riconoscere e riprodurre oralmente i contenuti del libro di testo.	Cenni di civiltà e cultura dei Paesi di cui si studia la lingua (usanze, feste, ricorrenze,).						
rilevanza (ad esempio informazioni di base sulla persona e sulla			Interagire con un compagno e con l'insegnante per semplici dialoghi/conversazioni/scenette utilizzando il lessico e le strutture presentate.	Regole grammaticali fondamentali.						
famiglia, acquisti, geografia locale, lavoro), da interazioni			Ascoltare informazioni contenute in prodotti multimediali e ascoltare dialoghi contenuti in filmati e registrazioni.							
comunicative o	Lettura/ Reading (comprensione scritta)		Lettura/ Reading (comprensione scritta)							
contenuti	Comprendere cartoline, biglietti e brevi messaggi, accompagnati preferibilmente da supporti visivi o	Brevi messaggi con lessico e strutture note.	Riflette sulle principali regole della grammatica che consentono di scrivere e di parlare correttamente in L2.							

	sonori, cogliendo parole e frasi già acquisite a livello orale.		Leggere e comprendere il contenuto del libro di testo o di altri semplici testi (fiabe, racconti in L2).  Leggere e comprendere consegne di lavoro.  Scoprire aspetti culturali e tradizioni della Gran Bretagna e dei Paesi Anglofoni.	
Interagire	Parlato/ Speaking (produ	zione e interazione orale)	Parlato/ Speaking (produzione e interazione orale)	
oralmente in	Produrre frasi significative riferite ad	I	Usare la lingua per comunicare in	Repertorio di parole e frasi
situazioni di	oggetti, luoghi, persone, situazioni	di parole e frasi memorizzate di uso	contesti quotidiani o per fare	memorizzate di uso comune.
vita quotidiana scambiando informazioni	note. Interagire con un compagno per	quotidiano.  Lessico relativo a: saluti, colori,	semplici descrizioni inerenti ai contenuti appresi.	Regole grammaticali fondamentali.
semplici e	presentarsi e/o giocare, utilizzando	numeri da 0 a 100, stati d'animo,	Risponde a domande e chiede	
dirette su	espressioni e frasi memorizzate	oggetti scolastici, giochi, membri	spiegazioni su argomenti noti.	
argomenti familiari e abituali, anche	adatte alla situazione.	della famiglia, animali domestici, parti del viso e del corpo, abbigliamento, cibi e bevande.	Interagisce con i compagni nella realizzazione di attività collettive ed in situazioni di gioco come	
attraverso l'uso degli strumenti		Strutture linguistiche principali: What's your name? My name is,	costruzione di oggetti attraverso le istruzioni dell'insegnante.	
digitali		How are you? I'm Where are you from? I'm from, How old are you? I'm, How many?, What colour is it? It's, What is it? It's Have you got? Yes, I've/No, I haven't. I've/I haven't got,	Utilizza materiali diversi e strumenti tecnologici.	
		What's your favourite? My favouriteis Do you like? Yes, I like/No, I don't like. I like/I don't like		

		Personal pronouns, articles, prepositions.		
Interagire per	Scrittura (produzione scritta)		Scrittura (produzione scritta)	
iscritto, anche	Scrivere parole e semplici frasi di	Semplici modalità di scrittura: frasi e	Copiare e scrivere frasi o brevi testi	Semplici modalità di scrittura:
in formato	uso quotidiano attinenti alle attività	messaggi brevi.	seguendo un modello.	messaggi brevi, biglietti, lettere
digitale e in	svolte in classe e ad interessi		Completare frasi o brevi testi	informali.
rete, per esprimere	personali e del gruppo.		mancanti di sintagmi.	Regole grammaticali fondamentali.
informazioni e				Tiego to grammation in terracing
stati d'animo,			Esercitarsi sull'uso delle strutture	
semplici aspetti			grammaticali apprese.	
del proprio			Utilizzare strumenti tecnologici per	
vissuto e del			produrre semplici frasi in L2.	
proprio			Scrivere parole o frasi sotto	
ambiente ed			dettatura.	
elementi che si				
riferiscono a				
bisogni				
immediati				

COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA			
Discipline coinvolte TUTTE			
Discipline di riferimento MATEMATICA, SCIENZE, GEOGRAFIA E TECNOLOGIA			

## TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA (MATEMATICA)

L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo scritto e mentale con i numeri naturali e sa valutare l'opportunità di ricorrere a una calcolatrice.

Riconosce e rappresenta forme del piano e dello spazio, relazioni e strutture che si trovano in natura o che sono state create dall'uomo.

Descrive, denomina e classifica figure in base a caratteristiche geometriche, ne determina misure, progetta e costruisce modelli concreti di vario tipo.

Utilizza strumenti per il disegno geometrico (riga, compasso, squadra) e i più comuni strumenti di misura (metro, goniometro...).

Ricerca dati per ricavare informazioni e costruisce rappresentazioni (tabelle e grafici). Ricava informazioni anche da dati rappresentati in tabelle e grafici

Riconosce e quantifica, in casi semplici, situazioni di incertezza. Legge e comprende testi che coinvolgono aspetti logici e matematici.

Riesce a risolvere facili problemi in tutti gli ambiti di contenuto, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati. Descrive il procedimento seguito e riconosce strategie di soluzione diverse dalla propria.

Costruisce ragionamenti formulando ipotesi, sostenendo le proprie idee e confrontandosi con il punto di vista di altri.

Riconosce e utilizza rappresentazioni diverse di oggetti matematici (numeri decimali, frazioni, percentuali, scale di riduzione, ...).

Sviluppa un atteggiamento positivo rispetto alla matematica, attraverso esperienze significative, che gli hanno fatto intuire come gli strumenti matematici che ha imparato ad utilizzare siano utili per operare nella realtà.

# TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA (SCIENZE)

L'alunno sviluppa atteggiamenti di curiosità e modi di guardare il mondo che lo stimolano a cercare spiegazioni di quello che vede succedere.

Esplora i fenomeni con un approccio scientifico: con l'aiuto dell'insegnante, dei compagni, in modo autonomo, osserva e descrive lo svolgersi dei fatti, formula domande, anche sulla base di ipotesi personali, propone e realizza semplici esperimenti.

Individua nei fenomeni somiglianze e differenze, fa misurazioni, registra dati significativi, identifica relazioni spazio/temporali.

Individua aspetti quantitativi e qualitativi nei fenomeni, produce rappresentazioni grafiche e schemi di livello adeguato, elabora semplici modelli.

Riconosce le principali caratteristiche e i modi di vivere di organismi animali e vegetali.

Ha consapevolezza della struttura e dello sviluppo del proprio corpo, nei suoi diversi organi e apparati, ne riconosce e descrive il funzionamento, utilizzando modelli intuitivi ed ha cura della sua salute.

Ha atteggiamenti di cura verso l'ambiente scolastico che condivide con gli altri; rispetta e apprezza il valore dell'ambiente sociale e naturale.

Espone in forma chiara ciò che ha sperimentato, utilizzando un linguaggio appropriato.

Trova da varie fonti (libri, internet, discorsi degli adulti, ecc.) informazioni e spiegazioni sui problemi che lo interessano.

# TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA (TECNOLOGIA)

L'alunno riconosce e identifica nell'ambiente che lo circonda elementi e fenomeni di tipo artificiale.

È a conoscenza di alcuni processi di trasformazione di risorse e di consumo di energia, e del relativo impatto ambientale.

Conosce e utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale e la struttura e di spiegarne il funzionamento.

Sa ricavare informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi leggendo etichette, volantini o altra documentazione tecnica e commerciale.

Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso adeguato a seconda delle diverse situazioni.

Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato utilizzando elementi del disegno tecnico o strumenti multimediali.

Inizia a riconoscere in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale.

	TRAGUARDI FORMATIVI			
Competenze chiave europee	COMPETENZE MATEMATICA	E COMPETENZA IN SCIENZE, T	ECNOLOGIA E INGEGNERIA	
Fonti			dazioni del Parlamento Europ ppee, quadro di riferimento 20	peo e del Consiglio 18/12/06; 118
Classi		SCUOLA PRIMARIA MATICA)		E SCUOLA PRIMARIA MATICA)
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze	Abilità	Conoscenze
Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico e algebrico, scritto e mentale, anche	Contare oggetti o eventi, a voce e mentalmente in senso progressivo e regressivo e per salti di due, tre,  Leggere e scrivere i numeri naturali	neri  I numeri naturali fino alle migliaia (aspetto ordinale e cardinale).  Il valore posizionale delle cifre.	Leggere, scrivere e confrontare i numeri interi e decimali.  Conoscere il significato e l'uso dei	Numeri interi e decimali: rappresentazioni, ordinamento, confronto, composizione, scomposizione, riconoscimento del valore posizionale.  Numeri relativi: individuazione in
con riferimento a contesti reali.	in notazione decimale, avendo consapevolezza della notazione posizionale; confrontarli e ordinarli, anche rappresentandoli sulla retta.  Eseguire mentalmente semplici operazioni con i numeri naturali e verbalizzare le procedure di calcolo.	Concetti di maggiore, minore, uguale, precedente, successivo.  Addizioni e sottrazioni con i numeri naturali con uno o più cambi.	numeri relativi in situazioni quotidiane (temperatura, debito o credito).  Utilizzare la linea dei numeri per confronti ed esecuzione di semplici calcoli con i numeri relativi.	contesti pratici (uso del termometro, registrazione delle temperature e rappresentazione sulla linea, ).
	Conoscere con sicurezza le tabelline della moltiplicazione dei numeri fino a 10. Eseguire le operazioni con i numeri naturali con gli algoritmi scritti usuali.	Moltiplicazioni e divisioni tra numeri naturali con metodi, strumenti e tecniche diverse (moltiplicazioni con due o tre cifre, divisioni con una cifra al divisore).	Eseguire le quattro operazioni con numeri interi e decimali con sicurezza, valutando l'opportunità di ricorrere al calcolo mentale, scritto o con la calcolatrice a seconda delle situazioni.	Operazioni con i numeri interi e decimali.

Utilizzare con sicurezza le tecniche e le procedure del calcolo aritmetico e algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali.	Leggere, scrivere, confrontare numeri decimali, rappresentarli sulla retta ed eseguire semplici addizioni e sottrazioni, anche con riferimento alle monete o ai risultati di semplici misure.	Le proprietà delle operazioni.  Il numero 0 e il numero 1 nelle quattro operazioni.  Confronto e ordinamento dei numeri naturali e rappresentarli sulla retta numerica.  Moltiplicazioni e divisioni per 10, 100, 1000.  Le tabelline dallo 0 al 10.  L' unità frazionaria.  Frazioni e numeri decimali.  L'euro e i centesimi dell'euro.	Utilizzare e risolvere semplici espressioni aritmetiche. Individuare multipli e divisori di un numero.  Utilizzare e applicare opportunamente le proprietà delle quattro operazioni soprattutto per il calcolo mentale.  Moltiplicare e dividere per 10, 100, 1000.  Operare con le frazioni.  Calcolare la percentuale ed operare con essa.	Le espressioni aritmetiche.  Multipli e divisori.  Costruzione di relazioni tra numeri naturali (multipli, divisori, numeri primi).  Proprietà delle operazioni: loro applicazione per velocizzare il calcolo.  Le frazioni (complementari, proprie, improprie, apparenti, equivalenti, decimali, percentuale).  La percentuale, l'algoritmo per il calcolo e le rappresentazioni con diagrammi.  I numeri romani.
Rannresentare	Specie	- Fig	romani.	Figure
Rappresentare, confrontare ed analizzare figure geometriche, individuandone varianti, invarianti, relazioni, soprattutto a partire da situazioni reali.	Percepire la propria posizione nello spazio e stimare distanze e volumi a partire dal proprio corpo.  Comunicare la posizione di oggetti nello spazio fisico, sia rispetto al soggetto, sia rispetto ad altre persone o oggetti, usando termini adeguati (sopra/sotto, davanti/dietro, destra/sinistra, dentro/fuori).	e Figure  Utilizzo adeguato dei termini sopra/sotto; davanti/dietro; destra/sinistra; dentro/fuori.	Riconoscere e denominare le principali tipologie di linee e angoli. Riconoscere e classificare figure geometriche piane e solide.  Usare strumenti adeguati per il disegno geometrico.	Linee, angoli, figure piane.  Uso di strumenti (riga, goniometro, squadra) per la costruzione e il disegno di figure geometriche.

	Eseguire un semplice percorso partendo dalla descrizione verbale o dal disegno, descrivere un percorso che si sta facendo e dare le istruzioni a qualcuno perché compia un percorso desiderato.  Riconoscere e denominare le principali linee e angoli.  Riconoscere, denominare e descrivere figure geometriche.  Disegnare figure geometriche e costruire modelli materiali anche nello spazio.	Esecuzione e descrizione di semplici percorsi.  Le linee. Le linee rette, semirette, segmenti, rette incidenti, parallele, perpendicolari. Gli angoli: individuazione, riconoscimento e classificazione. Le principali figure geometriche del piano e dello spazio. Simmetrie di una figura. Concetto di perimetro e area delle figure piane e concetto di figure	Conoscere gli elementi che costituiscono la circonferenza e il cerchio.  Effettuare simmetrie, traslazioni, rotazioni e riconoscerne le principali caratteristiche.  Operare ingrandimenti e riduzioni.  Calcolare il perimetro e l'area di figure piane anche per la risoluzione di situazioni problematiche.  Intuire, costruendo un procedimento efficace, il volume di alcuni solidi.	Il cerchio e la circonferenza.  Traslazioni, simmetrie assiali e rotazioni, riduzioni e ingrandimenti.  Concetto di perimetro e utilizzo delle regole per calcolarlo.  L'area delle principali figure piane.  Rappresentazioni piane di oggetti tridimensionali.  Solidi: esperienze manipolative per l'intuizione del concetto di volume e la sua misurazione.
Rilevare dati	Relazioni, Da	solide.  ti e Previsioni	Relazioni, Da	ti e Previsioni
significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare	Classificare numeri, figure, oggetti in base a una o più proprietà, utilizzando rappresentazioni	Classificazioni in base a uno o più attributi.	Leggere, confrontare, interpretare dati.	Indagini statistiche su argomenti di particolare interesse e relativa rappresentazione in grafici.
ragionamenti sugli stessi, utilizza	opportune, a seconda dei contesti e dei fini.  Argomentare sui criteri che sono		Osservare e descrivere un grafico usando moda, mediana e media aritmetica.	Dati statistici e indici di posizione: moda, mediana, media aritmetica.
consapevolmente rappresentazioni	stati usati per realizzare classificazioni e ordinamenti assegnati.		Rappresentare graficamente dati.	Aerogrammi.
grafiche e strumenti di calcolo.	2220		In situazioni concrete calcolare la probabilità di un evento.	Elementi essenziali di calcolo probabilistico e combinatorio.

	Leggere e rappresentare relazioni e dati con diagrammi, schemi e tabelle.  Misurare grandezze (lunghezze, tempo, ecc.) utilizzando sia unità arbitrarie sia unità e strumenti convenzionali (metro, orologio, ecc.).	Rappresentazioni di diagrammi (Venn, Carrol, ad albero), come supporto grafico alla tabulazione. Indagini statistiche: rappresentazione di dati (ideogrammi, istogrammi, moda). Eventi certi, possibili e impossibili in situazioni concrete.  Lessico delle unità di misura più convenzionali. Le equivalenze.	Conoscere e usare il sistema convenzionale di misura per lunghezze, capacità, peso/massa, misure di tempo, misure di valore.  Operare equivalenze	Equivalenze fra unità di misura lineari e di superficie, di tempo e di valore.
Riconoscere e risolvere problemi di vario genere, individuando le strategie appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.		Procedimenti e tecniche risolutive di un problema.	Risolvere situazioni problematiche trovando adeguate strategie di soluzione.  Riflettere sul procedimento risolutivo seguito e confrontarlo con altre possibili soluzioni.  Risolvere problemi sulla compravendita. Risolvere problemi con l'uso di sconto, interesse e percentuale.	Problemi di misura, geometrici, logici, con le frazioni, di peso netto/lordo/tara, di compravendita, di sconti, percentuali, interesse.

Classi	FINE CLASSI TERZE SCUOLA PRIMARIA (SCIENZE)		FINE CLASSE QUINTE SCUOLA PRIMARIA (SCIENZE)	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze	Abilità	Conoscenze
Osserva, analizza e descrive fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana, formula ipotesi e le verifica, utilizzando semplici schematizzazioni e modellizzazioni.  Riconosce le principali interazioni tra mondo naturale e comunità umana, individuando alcune problematicità	Individuare, attraverso l'interazione diretta, la struttura di oggetti semplici, analizzarne qualità e proprietà, descriverli nella loro unitarietà e nelle loro parti, scomporli e ricomporli, riconoscerne funzioni e modi d'uso.  Seriare e classificare oggetti in base alle loro proprietà.  Individuare strumenti e unità di misura appropriati alle situazioni problematiche in esame, fare misure e usare la matematica conosciuta per trattare i dati.	La materiale e i suoi stati.  I materiali e la loro classificazione.  Le unità di misura per lunghezza, peso, capacità, temperatura e tempo.	Individuare nell'osservazione di esperienze concrete, alcuni concetti scientifici quali: dimensioni spaziali, peso, peso specifico, forza, movimento, pressione, temperatura, calore, ecc.  Cominciare a riconoscere regolarità nei fenomeni e a costruire in modo elementare il concetto di energia.  Osservare, utilizzare e, quando è possibile, costruire semplici strumenti di misura: recipienti per misure di volumi/capacità, bilance a molla, ecc.) imparando a servirsi di unità convenzionali.	Concetti geometrici e fisici per la misura e la manipolazione dei materiali.  Classificazioni, seriazioni.
dell'intervento antropico negli ecosistemi.  Utilizza il proprio patrimonio di conoscenze per comprendere le problematiche scientifiche di attualità e per assumere comportamenti	Descrivere semplici fenomeni della vita quotidiana legati ai liquidi, al cibo, alle forze e al movimento, al calore, ecc.	Le trasformazioni dell'acqua. Il ciclo dell'acqua. Il calore e la dilatazione termica	Individuare le proprietà di alcuni materiali come, ad esempio: la durezza, il peso, l'elasticità, la trasparenza, la densità, ecc.; realizzare sperimentalmente semplici soluzioni in acqua (acqua e zucchero, acqua e inchiostro, ecc).  Osservare e schematizzare alcuni passaggi di stato, costruendo semplici modelli interpretativi e provando ad esprimere in forma grafica le relazioni tra variabili	Materiali e loro caratteristiche: trasformazioni.  Fenomeni fisici e chimici. Energia: concetto, fonti, trasformazione.

responsabili in relazione al proprio stile di vita, alla promozione della salute e all'uso delle risorse.			individuate (temperatura in funzione del tempo, ecc.).	Ecosistemi e loro organizzazione.  Viventi e non viventi e loro caratteristiche: classificazioni.  Relazioni organismi/ambiente; organi/funzioni.  Corpo umano, stili di vita, salute e sicurezza.  Fenomeni atmosferici.
	Osservare e sperin	nentare sul campo	Osservare e sperin	nentare sul campo
	Osservare i momenti significativi nella vita di piante e animali. Individuare somiglianze e differenze nei percorsi di sviluppo di organismi animali e vegetali. Osservare, con uscite all'esterno, le caratteristiche dei terreni e delle acque. Osservare e interpretare le trasformazioni ambientali naturali (ad opera del sole, di agenti atmosferici, dell'acqua, ecc.) e quelle ad opera dell'uomo (urbanizzazione, coltivazione, industrializzazione, ecc.). Avere familiarità con la variabilità dei fenomeni atmosferici (venti, nuvole, pioggia, ecc) e con la periodicità dei fenomeni celesti.	Il metodo scientifico. I fenomeni naturali. Il sottosuolo. I vulcani.	Proseguire nelle osservazioni frequenti e regolari, a occhio nudo o con appropriati strumenti, con i compagni e autonomamente, di una porzione di ambiente vicino.  Individuare gli elementi che lo caratterizzano e i loro cambiamenti nel tempo.  Conoscere la struttura del suolo sperimentando con rocce, sassi e terricci; osservare le caratteristiche dell'acqua e il suo ruolo nell'ambiente.  Ricostruire e interpretare il movimento dei diversi oggetti celesti, rielaborandoli anche attraverso giochi col corpo.	

	L'uomo, i viver	nti e l'ambiente		
	Riconoscere e descrivere le	I cinque sensi.		
	caratteristiche del proprio ambiente.	Il mondo dei viventi e non viventi.		
	Riconoscere in altri organismi	Gli ambienti.		
	viventi, in relazione con i loro	Gli animali.		
	ambienti, bisogni analoghi ai propri e costruire una prima idea di	Il ciclo vitale degli animali.		
	evoluzione per adattamento.	Le piante.		
		La classificazione delle foglie.		
		Il ciclo vitale delle piante.		
		Il ciclo del nutrimento.		
		La fotosintesi.		
		La catena alimentare.		
		L'ecosistema		
Classi	FINE CLASSI TERZE	SCUOLA PRIMARIA	FINE CLASSE QUINTI	E SCUOLA PRIMARIA
Classi	(GEOG	RAFIA)	(GEOGRAFIA)	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze	Abilità	Conoscenze
Conoscere e colloca nello spazio	Offenta	amento		amento
e nel tempo fatti ed elementi relativi all'ambiente di	spazio circostante, orientandosi	Osservazione diretta di ambienti e del territorio noti.	Orientarsi sul territorio e sulle carte geografiche utilizzando i punti di riferimento convenzionali.	Le carte geografiche. Il reticolo geografico.
vita, al paesaggio naturale e antropico Individuare trasformazioni ne	utilizzando gli indicatori topologici (avanti, dietro, sinistra, destra, ecc.) e le mappe di spazi noti che si formano nella mente (carte	Percorsi, mappe e comportamenti da seguire in condizioni di rischio e la simbologia relativa alle vie di fuga.		Le coordinate geografiche: latitudine e longitudine.

paesaggio naturale	Linguaggio del	la geo-graficità	Linguaggio del	la geo-graficità
e antropico.	Rappresentare in prospettiva verticale oggetti e ambienti noti (pianta dell'aula, ecc.) e tracciare percorsi effettuati nello spazio circostante.  Leggere e interpretare la pianta dello spazio vicino.	Le carte geografiche: legenda, simboli, colori.  Vari tipi di carte geografiche: fisica, politica, corografica.  Scale di ingrandimento e riduzione.	Analizzare i principali caratteri fisici del territorio regionale interpretando carte geografiche di diversa scala, carte tematiche, grafici, elaborazioni digitali repertori statistici relativi ad indicatori sociodemografici ed economici.  Localizzare sulla carta geografica dell'Italia le regioni fisiche, economiche ed amministrative.  Localizzare sul planisfero e sul globo la posizione dell'Italia in Europa e nel mondo.	Elementi di cartografia: tipi di carte, riduzioni in scala, simbologia, coordinate geografiche.  Localizzazione dell'Italia nel contesto europeo e mondiale.  Localizzazione delle regioni fisiche principali e i grandi caratteri delle diverse regioni italiane, analisi e confronto di fatti e avvenimenti locali/ globali.  Paesaggi fisici, fasce climatiche suddivisioni politico-amministrative.
Rappresentare il	Paes	aggio	Paesa	aggio
paesaggio e ricostruire le caratteristiche anche in base alle rappresentazioni; orientarsi nello spazio fisico e nello spazio rappresentato.	Conoscere il territorio circostante attraverso l'approccio percettivo e l'osservazione diretta.  Individuare e descrivere gli elementi fisici e antropici che caratterizzano i paesaggi dell'ambiente di vita, della propria regione.	Gli elementi naturali e antropici Gli ambienti geografici (mare, collina pianura, montagna, ecc).	Conoscere gli elementi che caratterizzano i principali paesaggi italiani, europei e mondiali, individuando le analogie e le differenze (anche in relazione ai quadri socio-storici del passato) e gli elementi di particolare valore ambientale e culturale da tutelare e valorizzare.	Le caratteristiche salienti delle regioni italiane: posizione geografiche, confini, aspetto fisico, clima, attività economiche, capoluoghi e centri di interesse culturale.  Le caratteristiche salienti delle regioni climatiche della terra.

	Regione e siste	ema territoriale	Regione e siste	ema territoriale
	Comprendere che il territorio è uno	Le trasformazioni operate	Saper analizzare un territorio	Il territorio europeo e italiano.
	spazio organizzato e modificato dalle attività umane.	dall'uomo in un ambiente naturale.  Le caratteristiche delle funzioni dei	riconoscendovi le trasformazioni apportate dall'uomo	Assetti politico-amministrativi delle regioni.
	Riconoscere, nel proprio ambiente di vita, le funzioni dei vari spazi e le loro connessioni, gli interventi	vari spazi e delle loro connessioni (spazi pubblici/ privati interni/esterni).	Acquisire il concetto di regione geografica (fisica, climatica, storico-culturale, amministrativa) e	L'Italia in Europa e nel mondo. L'Unione Europea.
	positivi e negativi dell'uomo e progettare soluzioni, esercitando la cittadinanza attiva.	Concetto di regione geografica nel contesto italiano.	utilizzarlo a partire del contesto italiano. Individuare problemi relativi alla	La distribuzione della popolazione, flussi migratori e la diversa distribuzione di reddito nel mondo.
			tutela e valorizzazione del patrimonio naturale e culturale, proponendo soluzioni idonee nel proprio contesto di vita.	I principali problemi ecologici: sviluppo sostenibile, processi di globalizzazione.
Classi	FINE CLASSI TERZE	SCUOLA PRIMARIA	FINE CLASSE QUINTI	E SCUOLA PRIMARIA
Classi	(TECNO	DLOGIA)	(TECNOLOGIA)	
Competenze	Abilità	Conoscenze	Abilità	Conoscenze
specifiche	Abilita	Colloscelize	Abilita	Colloscelize
Progetta e realizza			Vedere e	osservare
semplici manufatti e strumenti spiegando la fase del processo. Utilizza con			Riconoscere, identificare e classificare le caratteristiche principali di semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano.	Osservare Proprietà e caratteristiche dei materiali più comuni.  Manipolazione dei materiali più comuni.
semplici manufatti e strumenti spiegando la fase del processo. Utilizza con dimestichezza le più comuni tecnologie, individuando le			Riconoscere, identificare e classificare le caratteristiche principali di semplici oggetti e	Proprietà e caratteristiche dei materiali più comuni. Manipolazione dei materiali più
semplici manufatti e strumenti spiegando la fase del processo. Utilizza con dimestichezza le più comuni tecnologie,			Riconoscere, identificare e classificare le caratteristiche principali di semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano.  Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di	Proprietà e caratteristiche dei materiali più comuni. Manipolazione dei materiali più comuni. Oggetti e utensili di uso comune, loro funzioni e trasformazione nel

partire dall'attività	Rappresentare i dati	
di studio.	dell'osservazione attraverso tabelle,	
Individua le	mappe, diagrammi, disegni, testi.	
potenzialità, i limiti		
e i rischi nell'uso	Prevedere e	immaginare
delle tecnologie,	Riconoscere i difetti di un oggetto e	
con particolare	immaginarne possibili	
riferimento al	miglioramenti.	
contesto	mignoramenti.	
produttivo,	Pianificare la fabbricazione di un	
culturale e sociale	semplice oggetto elencando gli	
in cui vengono	strumenti e i materiali necessari.	
applicate.	0	
	Organizzare una gita o una visita ad	
	un museo usando internet per	
	reperire notizie e informazioni.	
	Intervenire e	trasformare
	Smontare semplici oggetti e	
	meccanismi, apparecchiature	
	obsolete o altri dispositivi comuni.	
	·	
	Eseguire interventi di decorazione,	
	riparazione e manutenzione sul	
	proprio corredo scolastico.	
	Realizzare un oggetto in cartoncino	
	descrivendo e documentando la	
	sequenza delle operazioni.	
	Sequenza dene operazioni.	

COMPETENZA DIGITALE		
Discipline coinvolte	TUTTE	
Discipline di riferimento	TUTTE	

## TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

Utilizzare le più comuni tecnologie dell'informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio.

Conoscere le potenzialità, i limiti e i rischi dell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione.

		TRAGUARDI FORM	1ATIVI	
Competenze chiave europee	COMPETENZE DIGITALE			
Fonti		luovi Scenari 2018; Raccoman rendimento permanente euro	·	
Classi	FINE CLASSI TERZE	SCUOLA PRIMARIA	FINE CLASSE QUINT	E SCUOLA PRIMARIA
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze	Abilità	Conoscenze
Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie dell'informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio.	Utilizzare nelle funzioni principali televisore, video, telefono e telefonino.  Spiegare le funzioni principali e il funzionamento elementare degli apparecchi per la comunicazione e l'informazione.	Conoscere i principali strumenti per l'informazione e la comunicazione: televisore, lettore video e CD/DVD, apparecchi telefonici fissi e mobili, PC. Funzioni principali degli apparecchi per la comunicazione e l'informazione.	Utilizzare consapevolmente le più comuni tecnologie, conoscendone i principi di base soprattutto in riferimento agli impianti domestici.	Semplici applicazioni tecnologiche quotidiane e relative modalità di funzionamento.
Utilizzare il PC per proprio svago, per reperire informazioni che soddisfino i	Utilizzare il PC, con la supervisione dell'insegnante, per scrivere compilare tabelle.		Utilizzare semplici materiali digitali per l'apprendimento. Utilizzare il PC, alcune periferiche e programmi applicativi.	I principali dispositivi informatici di input e output.  I principali software applicativi utili per lo studio, con particolare riferimento alla videoscrittura, alle presentazioni e ai giochi didattici.

propri interessi e curiosità.	Utilizzare alcune funzioni principali, come creare un file, caricare immagini, salvare il file.	Funzionamento elementare dei principali apparecchi di informazione e comunicazione.	Avviare alla conoscenza della Rete per scopi di informazione, comunicazione, ricerca e svago.	Semplici procedure di utilizzo di Internet per ottenere dati, fare ricerche, comunicare.
Essere consapevole delle potenzialità, dei limiti e dei rischi dell'uso delle tecnologie dell'informazione e della comunicazione, con particolare riferimento al contesto produttivo, culturale e sociale in cui vengono applicate.	Individuare alcuni rischi fisici nell'uso di apparecchiature elettriche ed elettroniche e ipotizzare soluzioni preventive.  Individuare alcuni rischi nell'utilizzo della rete Internet e ipotizzare alcune semplici soluzioni preventive.	Rischi fisici nell'utilizzo di apparecchi elettrici ed elettronici. Rischi nell'utilizzo della rete con PC.	Individuare rischi fisici nell'utilizzo delle apparecchiature elettriche ed elettroniche e i possibili comportamenti preventivi.  Individuare i rischi nell'utilizzo della rete Internet e individuare alcuni comportamenti preventivi e correttivi.	Rischi fisici nell'utilizzo di apparecchi elettrici ed elettronici. Rischi nell'utilizzo della rete con PC.

COMPET	COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE E CAPACITA' DI IMPARARE AD IMPARARE				
Discipline coinvolte	TUTTE				
Discipline di riferimento	TUTTE				

### TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA

Acquisire ed interpretare l'informazione.

Individuare collegamenti e relazioni; trasferire in altri contesti.

Organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione e di formazione (formale, non formale ed informale), anche in funzione dei tempi disponibili, delle proprie strategie e del proprio metodo di studio e di lavoro.

		TRAGUARDI FORM	MATIVI	
Competenze chiave europee	·	OCIALE E CAPACITA' DI IMPAR		dal Cansislia 19/12/00.
Fonti		luovi Scenari 2018; Raccoman prendimento permanente euro	·	
Classi	FINE CLASSI TERZE	SCUOLA PRIMARIA	FINE CLASSE QUINT	E SCUOLA PRIMARIA
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze	Abilità	Conoscenze
Acquisire ed interpretare informazioni semplici	Leggere un testo e porsi domande su di esso. Rispondere a domande su un testo o su un video. Utilizzare semplici strategie di memorizzazione.		Ricavare informazioni da fonti diverse: testimoni, reperti.  Utilizzare i dizionari e gli indici.  Utilizzare schedari bibliografici.  Leggere un testo e porsi domande su di esso.  Rispondere a domande su un testo.  Utilizzare semplici strategie di memorizzazione.	Metodologie e strumenti di ricerca dell'informazione: bibliografie, schedari, dizionari, indici, motori di ricerca, testimonianze, reperti.  Metodologie e strumenti di organizzazione delle informazioni: sintesi, scalette, grafici, tabelle, diagrammi, mappe concettuali.
Individuare collegamenti e relazioni.	Individuare semplici collegamenti tra informazioni reperite da testi o filmati con l'esperienza vissuta o con conoscenze già possedute.  Utilizzare le informazioni possedute per risolvere semplici problemi d'esperienza quotidiana.	Semplici strategie di memorizzazione. Schemi, tabelle, scalette. Semplici strategie di organizzazione del tempo.	Individuare semplici collegamenti tra informazioni reperite da testi, filmati, Internet con informazioni già possedute o con l'esperienza vissuta.  Individuare semplici collegamenti tra informazioni appartenenti a campi diversi (es. un racconto e un'informazione scientifica o storica; un'esperienza condotta sul	

		proprio territorio e le conoscenze geografiche,).  Utilizzare le informazioni possedute per risolvere semplici problemi di esperienza anche generalizzando a contesti diversi.	
Avvio al saper organizzare il proprio apprendimento, individuando, scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità di informazione e di formazione, anche in funzione dei tempi disponibili, delle proprie strategie e del proprio metodo di studio e di lavoro	Applicare semplici strategie di organizzazione delle informazioni: individuare le informazioni principali di un testo narrativo o descrittivo.  Costruire brevi e semplici sintesi di testi letti; dividere un testo in sequenze.  Compilare elenchi e liste;  Compilare semplici tabelle.  Leggere l'orario delle lezioni giornaliero e settimanale e individuare il materiale occorrente e i compiti da svolgere.	Applicare semplici strategie di studio come: sottolineare parole importanti; dividere testi in sequenza; costruire brevi sintesi.  Compilare elenchi e liste; organizzare le informazioni in semplici tabelle.  Organizzare i propri impegni e disporre del materiale in base all'orario settimanale.	Leggi della memoria e strategie di memorizzazione.  Stili cognitivi e di apprendimento.  Strategie di studio.  Strategie di autoregolazione e di organizzazione del tempo, delle priorità, delle risorse.

COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA				
Discipline coinvolte	TUTTE			
Discipline di riferimento	STORIA ED EDUCAZIONE CIVICA			

# TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA (STORIA)

L'alunno riconosce elementi significativi del passato del suo ambiente di vita.

Riconosce e esplora in modo via via più approfondito le tracce storiche presenti nel territorio e comprende l'importanza del patrimonio artistico e culturale.

Usa la linea del tempo per organizzare informazioni, conoscenze, periodi e individuare successioni, contemporaneità, durate, periodizzazioni.

Individua le relazioni tra gruppi umani e contesti spaziali.

Organizza le informazioni e le conoscenze, tematizzando e usando le concettualizzazioni pertinenti.

Comprende i testi storici proposti e sa individuarne le caratteristiche.

Usa carte geo-storiche, anche con l'ausilio di strumenti informatici.

Racconta i fatti studiati e sa produrre semplici testi storici, anche con risorse digitali.

Comprende avvenimenti, fatti e fenomeni delle società e civiltà che hanno caratterizzato la storia dell'umanità dal paleolitico alla fine del mondo antico con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità.

Comprende aspetti fondamentali del passato dell'Italia dal paleolitico alla fine dell'impero romano d'Occidente, con possibilità di apertura e di confronto con la contemporaneità.

# TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA (EDUCAZIONE CIVICA)

L'alunno, al termine del primo ciclo, comprende i concetti del prendersi cura di sé, della comunità, dell'ambiente. È consapevole che i principi di solidarietà, uguaglianza e rispetto della diversità sono i pilastri che sorreggono la convivenza civile e favoriscono la costruzione di un futuro equo e sostenibile. Comprende il concetto di Stato, Regione, Città Metropolitana, Comune e Municipi e riconosce i sistemi e le organizzazioni che regolano i rapporti fra i cittadini e i principi di libertà sanciti dalla Costituzione Italiana e dalle Carte Internazionali, e in particolare conosce la Dichiarazione universale dei diritti umani, i principi fondamentali della Costituzione della Repubblica Italiana e gli elementi essenziali della forma di Stato e di Governo. Comprende la necessità di uno sviluppo equo e sostenibile, rispettoso dell'ecosistema, nonché di un utilizzo consapevole delle risorse ambientali. Promuove il rispetto verso gli altri, l'ambiente e la natura e sa riconoscere gli effetti del degrado e dell'incuria. Sa riconoscere le fonti energetiche e promuove un atteggiamento critico e razionale nel loro utilizzo e sa classificare i rifiuti, sviluppandone l'attività di riciclaggio. È in grado di distinguere i diversi device e di utilizzarli correttamente, di rispettare i comportamenti nella rete e navigare in modo sicuro. È in grado di comprendere il concetto di dato e di individuare le informazioni corrette o errate, anche nel confronto con altre fonti. Sa distinguere l'identità digitale da un'identità reale e sa applicare le regole sulla privacy tutelando se stesso e il bene collettivo. Prende piena consapevolezza dell'identità digitale come valore individuale e collettivo da preservare. È in grado di argomentare attraverso diversi sistemi di comunicazione. È consapevole dei rischi della rete e come riuscire a individuarli.

		TRAGUARDI FORN	MATIVI			
Competenze chiave europee Fonti	COMPETENZA IN MATERIA DI CITTADINANZA  Indicazioni nazionali 2012; Nuovi Scenari 2018; Raccomandazioni del Parlamento Europeo e del Consiglio 18/12/06; Competenze chiave per l'apprendimento permanente europee, quadro di riferimento 2018					
Classi		SCUOLA PRIMARIA PRIA)		E SCUOLA PRIMARIA PRIA)		
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze	Abilità	Conoscenze		
Conosce e colloca nello spazio e nel tempo fatti ed eventi della storia della propria comunità, del Paese, delle civiltà	Individuare le tracce ed usarle come fonti per produrre conoscenze sul passato.  Ricavare da fonti di diverso tipo informazioni e conoscenze su aspetti del passato.	Riconoscimento e confronto dei diversi tipi di fonte Passaggio dal mito al racconto storico. Analisi del lavoro dello storico e degli scienziati ad esso collegati.	Produrre informazioni con fonti di diversa natura utili alla ricostruzione di un fenomeno storico.  Rappresentare, in un quadro storico-sociale, le informazioni che scaturiscono dalle tracce del passato presenti sul territorio vissuto.	Lettura e analisi di fonti. Ricerca di notizie nel passato attraverso fonti di vario tipo. Conoscenza della funzione di archivi, musei, biblioteche come enti di conservazione di tracce del passato ed elementi del patrimonio culturale.		

Individua	Organizzazione d	lelle informazioni	Organizzazione d	elle informazioni
trasformazioni	Rappresentare graficamente e	Rappresentazione degli eventi	Leggere una carta storico-geografica	Individuazione, lettura e analisi
intervenute nelle	verbalmente le attività, i fatti vissuti	storici sulla linea del tempo.	relativa alle civiltà studiate.	delle civiltà nello spazio geografico
strutture delle	e narrati.	Realizzazione di semplici strumenti	Usare cronologie e carte storico-	in cui si sono sviluppate.
civiltà nella storia e nel	Riconoscere relazioni di successione	per misurare il tempo.	geografiche per rappresentare le	Lettura e/o completamento di una
paesaggio, nelle	e di contemporaneità, durate,		conoscenze.	carta geo-storica o tematica per
società	periodi, cicli temporali, mutamenti,	Consolidamento ed utilizzo		rilevare le caratteristiche del
Societa	in fenomeni ed esperienze vissute e	quotidiano delle strutture convenzionali del tempo: la	Confrontare i quadri storici delle civiltà affrontate.	territorio e le relazioni tra risorse ed
Utilizza	narrate.	giornata; la settimana; il mese; le	civilla amontate.	attività umane.
conoscenze e	Comprende la funzione e l'uso degli	stagioni.		Collocazione nello spazio degli
abilità per	strumenti convenzionali per la	, and the second		eventi, individuazione delle relazioni
orientarsi nel	misurazione e la rappresentazione			di causa-effetto e/o possibili nessi
presente, per	del tempo (orologio, calendario,			con le caratteristiche geografiche
comprendere i	linea temporale,).			del territorio.
problemi fondamentali del				Confronto delle carte geo-storiche
mondo				con le attuali carte geografiche.
contemporaneo,				Individuazione e collocamento sulla
per sviluppare				linea del tempo dei periodi di
atteggiamenti				sviluppo e degli eventi salienti
critici e				relativi alla civiltà studiata.
consapevoli.				Confronto delle linee del tempo
				relative alle diverse civiltà per
				rilevare precedenze,
				contemporaneità o successioni.
				Ricostruzione e confronto di un
				"Quadro di civiltà" dei diversi popoli
				studiati:
				La civiltà greca.
				L'Impero Persiano.
				I Macedoni.
				Le antiche civiltà italiche.
				Gli Etruschi.

			<ul> <li>La civiltà Romana dalle origini alla Repubblica; la crisi della Repubblica; l'Impero Romano; il Cristianesimo; la minaccia dei Barbari; la crisi dell'Impero.</li> <li>Le formazioni e trasformazioni sociali: gruppi familiari, clan, tribù, villaggio, città.</li> <li>Le formazioni e trasformazioni politiche: stato, regno, impero applicando gli indicatori di espansione ed estensione.</li> <li>I termini di monarchia, oligarchia, tirannide, democrazia.</li> <li>Conversazioni per la formulazione di ipotesi.</li> </ul>
	concettuali	Strumenti	concettuali
Seguire e comprendere vicende storiche attraverso l'ascolto o lettura di testi dell'antichità, di storie, racconti, biografie di grandi del passato.  Organizzare le conoscenze acquisite in schemi temporali.  Individuare analogie e differenze, attraverso il confronto tra quadri storico-sociali diversi, lontani nello spazio e nel tempo.	Individuazione ed utilizzo delle relazioni temporali: causa-effetto. Riordino in sequenze di storie via via più complesse lette o ascoltate. Classificazione di oggetti e materiali in base a diversi criteri.	Usare il sistema di misura occidentale del tempo storico relativa all'Era cristiana (avanti Cristo- dopo Cristo) e comprendere i sistemi di misura del tempo storico di altre civiltà.  Elaborare rappresentazioni sintetiche delle società studiate, mettendo in rilievo le relazioni fra gli elementi caratterizzanti.	Comprensione della convenzionalità del sistema di datazione.  Acquisizione e confronto sulla relazione tra gli elementi del paesaggio e la nascita e lo sviluppo delle civiltà.  Esercizi di periodizzazione storica convenzionale.

	Produzione s	critta e orale	Produzione s	critta e orale
	Rappresentare conoscenze e concetti appresi, mediante grafici, racconti orali, disegno, drammatizzazioni, testi scritti e/o con risorse digitali.  Riferire in modo semplice e coerente le conoscenze acquisite.	Realizzazione di disegni e di semplici testi scritti. Racconti orali.	Confrontare aspetti caratterizzanti le diverse società studiate anche in rapporto al presente.  Ricavare e produrre informazioni da grafici, tabelle, carte storiche, reperti iconografici e consultare testi di genere diverso, manualistici e non, cartacei e digitali.  Esporre con coerenza conoscenze e concetti appresi, usando il linguaggio specifico della disciplina.  Elaborare in testi orali e scritti gli argomenti studiati, anche usando risorse digitali.	Rilevazione, in diversi contesti della realtà attuale di alcuni elementi che hanno avuto origine nell'antichità (usi, costumi, forme di governo, architettura e arte, religione,).  Interpretazione, costruzione e osservazione di grafici, tabelle, carte storiche per l'analisi di quadri storici.  Raccolta di immagini da testi o sul web per la costruzione di mappe iconiche.  Esposizione dei contenuti appresi, utilizzando un lessico adeguato.  Raccolta di immagini da testi o sul web per la costruzione di mappe iconicheElaborazione personale, orale, scritta, iconografica, digitale degli argomenti studiati.
Classi	FINE CLASSI TERZE SCUOLA PRIMARIA (EDUCAZIONE CIVICA)		FINE CLASSE QUINTE SCUOLA PRIMARIA (EDUCAZIONE CIVICA)	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze	Abilità	Conoscenze
Repubblica	Identità e A <sub>l</sub>	partenenza	Identità e A	-
Italiana e Costituzione,	Individuare il proprio ruolo all'interno della famiglia e percepire	I gruppi sociali di appartenenza: la famiglia e la scuola.	Conoscere alcuni articoli della Costituzione italiana.	Forme e funzionamento delle amministrazioni locali
Unione Europea e altri organismi internazionali, diritti e doveri	la propria appartenenza al gruppo di pari. Riconoscere le differenze e i punti di	Le regole scolastiche. Gli incarichi a scuola.	Riconoscere e rispettare i simboli dell'identità nazionale ed europea.	Conoscenza della storia del proprio paese di appartenenza
airitti e aoveri	vista.	I ruoli familiari.	Analizzare il significato dei simboli: le bandiere, gli emblemi, gli stemmi,	Conoscenza dello Stato.

	Sviluppare il senso di appartenenza a una comunità scolastica e riconoscerne il proprio ruolo. Iniziare a conoscere le proprie capacità e difficoltà.  Comprendere il proprio ruolo di abitante del quartiere e della città.  Prendere coscienza dei propri diritti e doveri in quanto studente e cittadino.  Valorizzare l'identità culturale di ciascuno.  Conoscere le nostre tradizioni e alcuni aspetti delle altre culture e confrontarli.	Conoscenza del gruppo classe di appartenenza.  Il personale scolastico.  Le differenze di genere.  Conoscenza del territorio dal punto di vista strutturale ed organizzativo.  Usi e costumi del proprio territorio.  Le diversità culturali presenti nella scuola e nel territorio e approfondimento di esse (religione, alimentazione, abbigliamento, lingua, struttura familiare, tradizioni, fiabe, giochi, musica e danze).  Conoscenza della storia del proprio paese di appartenenza.  Forme e funzionamento delle amministrazioni locali.  Forme di cooperazione.  Il concetto di legalità.  Conoscenza della storia del proprio paese di appartenenza.	gli inni, gli acronimie, i luoghi degli Enti nazionali.  Riflettere sul significato del lavoro anche in relazione alla propria identità.  Riflettere sull'importanza del lavoro per l'individuo e la società.  Comprendere l'importanza della salute, del benessere e la possibilità di migliorarsi in armonia con la natura.  Promuovere la pace, la giustizia e l'uguaglianza.	Concetto di regole e ordinamento costituzionale  Principali forme di governo: la Comunità europea, lo Stato, la Regione, la Provincia, il Comune.  La festa dei lavoratori  Lavoro e Costituzione
Agenda 2030,	Fare scelte	paese di appartenenza.  consapevoli	Fare scelte	consapevoli
Educazione ambientale, Educazione alla salute, Educazione stradale, Educazione digitale	Osservare con interesse il mondo per ricavarne informazioni e rappresentarle.	Oggetti e materiali di uso comune raggruppati e ordinati secondo criteri diversi; identificarne alcune proprietà.  -Semplici esperimenti con la guida dell'insegnante	Collaborare per realizzare e migliorare gli obiettivi dell'agenda 2030.  Comprendere l'importanza della protezione degli ambienti sulla	Agenda 2030 (I temi sociali: povertà, fame, produzione e sicurezza alimentare, salute e benessere per tutti, strutture igienico sanitarie, pace, riduzione delle disuguaglianze, uguaglianza di genere, istruzione di qualità).

Favorire l'adozione di
comportamenti e abitudini
igienicamente corretti,
fondamentali per la salvaguardia
della salute

Conoscere le principali regole della strada

Esplorare le potenzialità offerte dalle tecnologie

-Educazione ambientale: conoscere gli ambienti circostanti e attuare forme di rispetto

- -Educazione ambientale: conoscere gli ambienti circostanti e attuare forme di rispetto
- -Educazione alla salute: conoscere i comportamenti ed abitudini igienicamente corretti fondamentali per la salvaguardia della salute
- -Educazione stradale: le regole della strada
- -Educazione digitale: sperimentare prime forme di comunicazione con le tecnologie informatiche

Terra e degli esseri viventi che vi abitano.

Riconoscere come sfruttare le risorse in modo sostenibile.

Rendere la città e i luoghi dove abitiamo adatti per tutti, sicuri, resistenti e sostenibili.

Consumare e produrre oggetti senza sprecare e inquinare l'ambiente.

Conoscere i principali nutritivi necessari alla crescita di ogni individuo.

Riflettere su come sviluppare un'agricoltura sostenibile, che non danneggi l'ambiente e le persone.

Conoscere e rispettare le regole della strada.

Assumere atteggiamenti responsabili per sé e per gli altri.

Conoscere e rispettare i vari tipi di segnaletica stradale.

Acquisire conoscenze e abilità tecniche.

Utilizzare consapevolmente gli strumenti per svolgere attività.

Sviluppare la consapevolezza delle opportunità e dei rischi connessi alle tecnologie digitali.

Educazione ambientale (La vita sulla terra, Città e comunità sostenibile, Consumo e produzioni responsabili, Vita sott'acqua, L'uso consapevole dell'acqua).

Educazione alla salute (salute e benessere personali, Star bene con sé stessi e con gli altri, Adozione di sani e corretti stili di vita, La fame nel mondo, Principi di una sana alimentazione, La catena alimentare, I prodotti dell'agricoltura biologica, Il marchio Bio).

Educazione stradale (L' importanza delle regole per evitare situazioni di rischio, Cartelli stradali, Pedoni sulla strada, Ciclista responsabile).

Educazione digitale (L'uso consapevole di internet, Utilizzo dei vari canali digitali, La sicurezza in rete, L'uso corretto delle tecnologie digitali).

La salvaguardia del patrimonio storico-artistico e culturale.

I siti di patrimonio dell'Umanità e dell'Unesco.

Organi internazionali, per scopi umanitari e difesa dell'ambiente vicini all'esperienza: ONU, UNICEF, WWF, ...

			Conoscere e rispettare la netiquette.	
Attivismo nel	Cittadinanza attiva		Cittadinanza attiva	
terzo settore, salvaguardia del patrimonio	l norconali o idontiticaro co etocco	Le regole della sezione e del gruppo dei pari, nei diversi momenti e nei	Rispettare e valorizzare il patrimonio culturale del territorio.	Educazione alla legalità. Contrasto alle mafie.
artistico, legalità e contrasto alle		diversi contesti della vita scolastica.  Rapportarsi e collaborare con gli	Sviluppare atteggiamenti ispirati a responsabilità, legalità, rispetto,	Ruoli, funzioni e servizi di vari enti e istituzioni: polizia, carabinieri, vigili
mafie, protezione civile	Favorire la conoscenza	altri. Conoscenza dell'ambiente	partecipazione e solidarietà.	del fuoco
	dell'ambiente scolastico e della sua rappresentazione per imparare a	scolastico e della sua rappresentazione per imparare a		
	muoversi in sicurezza al suo interno. Stimolare i comportamenti corretti	muoversi in sicurezza al suo interno.  Comportamenti corretti e abilità		
	e le abilità necessarie per affrontare situazioni inusuali o di emergenza.	necessarie per affrontare situazioni inusuali o di emergenza.		

COMPETENZA IMPRENDITORIALE				
Discipline coinvolte	TUTTE			
Discipline di riferimento	TUTTE			

TRAGUARDI FORMATIVI				
Competenze chiave	COMPETENZA IMPRENDITORIALE			
europee				
Fonti	Indicazioni nazionali 2012; Nuovi Scenari 2018; Raccomandazioni del Parlamento Europeo e del Consiglio 18/12/06; Competenze chiave per l'apprendimento permanente europee, quadro di riferimento 2018			
Classi	FINE CLASSE QUINTE SCUOLA PRIMARIA			
		Abilità	Conoscenze	
		Assumere gli impegni affidati e portarli a termine con diligenza e responsabilità.  Assumere semplici iniziative personali di gioco e di lavoro e portarle a termine.  Decidere tra due alternative (in gioco) nella scelta di un libro, di un'attività e spiegare le motivazioni.  Spiegare vantaggi e svantaggi di una semplice scelta legata a vissuti personali.	Strumenti per la decisione: tabelle dei pro e dei contro.  Modalità di decisione riflessiva (es. "sei cappelli").  Organizzazione di un'agenda giornaliera e settimanale.  Le fasi di una procedura.  Diagrammi di flusso.  Fasi del problem solving.	

Convincere altri a fare una scelta o a condividere la propria, spiegando i vantaggi.

Dissuadere spiegando i rischi.

Descrivere le fasi di un compito o di un gioco.

Descrivere le azioni necessarie a svolgere un compito, compiere una procedura, portare a termine una consegna, ecc.

Individuare gli strumenti a propria disposizione per portare a termine un compito e quelli mancanti.

Collocare i propri impegni nel calendario giornaliero e settimanale.

Progettare in gruppo l'esecuzione di un semplice manufatto, di un piccolo evento da organizzare nella vita di classe.

Individuare problemi legati all'esperienza concreta e indicare alcune ipotesi di soluzione.

Analizzare, anche in gruppo, le soluzioni ipotizzate e scegliere quella ritenuta più vantaggiosa.

Applicare la soluzione e commentare i risultati.

COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI				
Discipline coinvolte	Discipline coinvolte TUTTE			
Discipline di riferimento	ARTE E IMMAGINE, MUSICA, RELIGIONE, EDUCAZIONE FISICA			

# TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA (ARTE E IMMAGINE)

L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).

È in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (quali opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti) e messaggi multimediali (quali spot, brevi filmati, videoclip, ecc.)

Individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria.

Conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.

# TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA (MUSICA)

L'alunno esplora, discrimina ed elabora eventi sonori dal punto di vista qualitativo, spaziale e in riferimento alla loro fonte.

Esplora diverse possibilità espressive della voce, di oggetti sonori e strumenti musicali, imparando ad ascoltare se stesso e gli altri; fa uso di forme di notazione analogiche o codificate.

Articola combinazioni timbriche, ritmiche e melodiche, applicando schemi elementari; le esegue con la voce, il corpo e gli strumenti, ivi compresi quelli della tecnologia informatica.

Improvvisa liberamente e in modo creativo, imparando gradualmente a dominare tecniche e materiali.

Esegue, da solo e in gruppo, semplici brani vocali o strumentali, appartenenti a generi e culture differenti, utilizzando anche strumenti didattici e auto-costruiti.

Riconosce gli elementi costitutivi di un semplice brano musicale.

Ascolta, interpreta e descrive brani musicali di diverso genere.

# TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA (RELIGIONE)

L'alunno riflette su Dio Creatore e Padre, sui dati fondamentali della vita di Gesù e sa collegare i contenuti principali del suo insegnamento alle tradizioni dell'ambiente in cui vive, riconosce il significato cristiano del Natale e della Pasqua, traendone motivo per interrogarsi sul valore di tali festività nell'esperienza personale, familiare e sociale.

Riconosce che la Bibbia, è il libro sacro per cristiani ed ebrei e documento fondamentale della nostra cultura, sapendola distinguere da altre tipologie di testi, tra cui quelli di altre religioni; identifica le caratteristiche essenziali di un brano biblico, sa farsi accompagnare nell'analisi delle pagine a lui più accessibili, per collegarle alla propria esperienza.

Si confronta con l'esperienza religiosa e distingue la specificità della proposta di salvezza del cristianesimo; identifica nella Chiesa la comunità di coloro che credono in Gesù Cristo e si impegnano per mettere in pratica il suo insegnamento; coglie il significato dei Sacramenti e si interroga sul valore che essi hanno nella vita dei cristiani.

# TRAGUARDI ALLA FINE DELLA SCUOLA PRIMARIA (EDUCAZIONE FISICA)

L'alunno acquisisce consapevolezza di sé attraverso la percezione del proprio corpo e la padronanza degli schemi motori e posturali nel continuo adattamento alle variabili spaziali e temporali contingenti.

Utilizza il linguaggio corporeo e motorio per comunicare ed esprimere i propri stati d'animo, anche attraverso la drammatizzazione e le esperienze ritmicomusicali e coreutiche.

Sperimenta una pluralità di esperienze che permettono di maturare competenze di gioco-sport anche come orientamento alla futura pratica sportiva.

Sperimenta, in forma semplificata e progressivamente sempre più complessa, diverse gestualità tecniche.

Agisce rispettando i criteri base di sicurezza per sé e per gli altri, sia nel movimento che nell'uso degli attrezzi e trasferisce tale competenza nell'ambiente scolastico ed extrascolastico.

Riconosce alcuni essenziali principi relativi al proprio benessere psico-fisico legati alla cura del proprio corpo, a un corretto regime alimentare e alla prevenzione dell'uso di sostanze che inducono dipendenza.

Comprende, all'interno delle varie occasioni di gioco e di sport, il valore delle regole e l'importanza di rispettarle.

TRAGUARDI FORMATIVI					
Competenze chiave europee	COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI				
Fonti		Indicazioni nazionali 2012; Nuovi Scenari 2018; Raccomandazioni del Parlamento Europeo e del Consiglio 18/12/06; Competenze chiave per l'apprendimento permanente europee, quadro di riferimento 2018			
Classi		SCUOLA PRIMARIA RTE)	•	E SCUOLA PRIMARIA RTE)	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze	Abilità	Conoscenze	
Utilizzare le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche materiali e strumenti.	Rappresentare la realtà percepita (schema corporeo, esperienze vissute, sequenze di una storia) rispettando le principali relazioni spaziali. Rappresentare emozioni e sensazioni personali e situazioni fantastiche. Produrre manufatti utilizzando materiali diversi. Usare creativamente il colore collegandolo in modo oggettivo e soggettivo. Utilizzare forme linee, punti e colori per produrre immagini ritmi e decorazioni. Rappresentare figure umane con	Caratteristiche dei vari tipi di colori e materiali.  Differenza tra colori primari e secondari e complementari, chiari e scuri, caldi e freddi.  Potenzialità espressive dei materiali plastici e dei materiali di recupero.  Elementi che costituiscono l'immagine: forma, linea, punto.  Ritmi e simmetrie.  Relazioni spaziali nelle rappresentazioni (vicinanza sopra, sotto, destra, sinistra, dentro, fuori: rapporti verticali, orizzontali, obliquo, vicino e lontano).  Primo piano, secondo piano, sfondo	Elaborare creativamente produzioni personali ed autentiche, anche attraverso l'espressione corporea e altre forme di linguaggi artistici per esprimere sensazioni, emozioni e la realtà percepita.	Espressione personale e creativa di avvenimenti ed esperienze vissute attraverso i diversi linguaggi artistici a disposizione.  Racconto in forma grafica di storie.  Rappresentazione di ambienti e uso del colore in modo realistico e/o personale.  Consolidamento delle regole della percezione visiva: punto di vista, prospettiva ecc  Utilizzo di varie tecniche-materiali in modo autonomo e creativo anche per la realizzazione di oggetti decorativi e funzionali.	

	Riconoscere e rappresentare le principali relazioni spaziali.				
Osservare,	Osservare e leggere le immagini		Osservare e leggere le immagini		
esplorare, descrivere, leggere immagini e messaggi multimediali.	Leggere interpretare e utilizzare i principali simboli convenzionali anche multimediali.  Produrre semplici fumetti.	Immagini e simboli convenzionali. Il linguaggio dei fumetti.	Guardare ed osservare con consapevolezza un'immagine e gli oggetti presenti nell'ambiente, descrivendo gli elementi formali, utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio.	Elementi basilari del linguaggio visivo: la luce e l'ombra, il segno, il colore, lo spazio e le forme di base.  Descrizione degli elementi di un'immagine, di foto e filmati e comprensione del loro significato simbolico-evocativo.	
Individuare i	Comprendere e appre	ezzare le opere d'arte	Comprendere e apprezzare le opere d'arte		
principali aspetti formali di opere artistiche e artigianali anche provenienti da culture diverse dalla propria. Conoscere e rispettare i principali beni artistico culturali presenti nel proprio	Riflettere sulle sensazioni che un'immagine può comunicare a livello emozionale analizzandone gli elementi.  Scoprire modi diversi di rappresentare la realtà.  Riflettere sui messaggi legati alle immagini ed alle opere tradizionali del territorio.	Messaggi emozionali comunicati dalle immagini. Osservazione di opere artistiche di vario genere legate al contesto. Principali monumenti e beni artistico culturali del proprio ambiente.	Comprendere le tipologie del patrimonio ambientale, storico-artistico e museale del territorio, sapendone leggere i significati e i valori estetici, storici e sociali.	Rielaborazione personale di elementi tratti da opere artistiche analizzate.  Descrizione e riconoscimento delle principali scelte espressive operate da un autore.  Riconoscimento dei principali monumenti artistico-culturali nel proprio territorio.	

Classi	FINE CLASSI TERZE SCUOLA PRIMARIA (MUSICA)		FINE CLASSE QUINTE SCUOLA PRIMARIA (MUSICA)	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze	Abilità	Conoscenze
Conoscere i parametri del suono: durata, altezza, ritmo.  Conoscere la funzione comunicativa dei suoni e dei linguaggi sonori.  Conoscere ed utilizzare canti e composizioni tratti dal repertorio musicale.  Conoscere e utilizzare semplici strumenti a percussione.  Conoscere brani musicali di vario genere per poterli utilizzare durante le	Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità sonoro- musicali.  Riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer).	Le caratteristiche del suono: altezza, intensità, timbro e la durata.  Il ritmo.  Differenza tra rumore e suono.  Suoni naturali e artificiali.  Ascolto di semplici brani musicali.  La voce come strumento espressivo.  Canti per imitazioni, canti gestualizzati e canti corali.  Realizzazione e utilizzo di semplici strumenti musicali.  Coreografie e/o composizioni su determinati brani musicali.	Ascoltare suoni vocali, strumentali.  Valutare aspetti funzionali ed estetici in brani musicali di vario genere e stile, in relazione al riconoscimento di culture, di tempi e luoghi diversi.  Riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale all'interno di brani di vario genere e provenienza.  Ascoltare generi musicali differenti.  Riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer).  Produrre suoni con oggetti di uso comune e con lo strumentario ritmico e melodico (didattico).  Rappresentare in modo semplice suoni e sequenze sonore in relazione alle loro caratteristiche, seguendo schemi strutturati dall'insegnante.  Riconoscere le note sul pentagramma.	Distinzione tra timbro, intensità, altezza, durata, ritmo.  Ascolto e analisi di generi musicali diversi.  Discriminazione e classificazione di elementi costitutivi del linguaggio musicale di brani di vario genere e provenienza.  Ascolto di canzoni e brani musicali di diverso genere.  Uso di strumenti multimediali per l'ascolto e la produzione sonora.  Conoscenza dello strumentario didattico e presentazione del suo potenziale sonoro.  Prendere coscienza delle capacità vocali proprie e altrui.  Invenzione di cellule ritmiche.  Lettura, scrittura e uso creativo di notazioni convenzionali.  Conoscenza e suono degli strumenti melodici e ritmici.

proprie attività espressive.			Riprodurre semplici cellule ritmiche.  Eseguire collettivamente e individualmente brani vocali curando l'intonazione.  Eseguire semplici sequenze ritmiche e melodiche predisposte e/o inventate.  Utilizzare gli strumenti melodici.  Eventuale partecipazione attiva a saggi musicali e/o a piccole opere musicali.	Conoscenza del percorso finalizzato alla partecipazione di un saggio o di uno spettacolo.
Classi	FINE CLASSI TERZE SCUOLA PRIMARIA (RELIGIONE)		FINE CLASSE QUINTE SCUOLA PRIMARIA (RELIGIONE)	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze	Abilità	Conoscenze
Riconoscere che la Bibbia è il libro sacro per ebrei e cristiani, distinguendoli da altre tipologie di testi tra cui quelli di altre religioni.	Scoprire che l'uomo fin dalle origini ha sentito il bisogno della spiritualità.  Comprendere che la nascita di Gesù era stata annunciata dai profeti.  Individuare la Bibbia come documento di alleanza fra Dio e gli uomini.	Comprendere che la risposta sulle origini del mondo e della Bibbia e scienza sono complementari.  Leggere alcune significative profezie contenute nella Bibbia.  Approfondire la conoscenza della Bibbia la struttura, gli autori.	Comprendere il messaggio biblico e saperlo decodificare.  Ricostruire le tappe fondamentali della vita di Gesù nel contesto storico-sociale-politico e religioso a partire dai Vangeli.	Leggere alcuni brani della Bibbia.  Comprendere il messaggio contenuto nei testi.  Attraverso la lettura del Nuovo Testamento conoscere Gesù come personaggio storico.

Riconoscere il	Conoscere il significato della Pasqua	Confrontare la Pasqua ebraica e	Conoscere le tradizioni legate alla	Conoscere le tradizioni del nostro
significato	per gli ebrei e per i cristiani.	cristiana.	festa del Natale e della Pasqua e	Paese e del mondo riguardanti le
cristiano del	Collocare nello spazio e nel tempo	Conoscere le principali vicende del	distinguere ciò che appartiene ai	feste del Natale e della Pasqua.
Natale e della	alcune figure dell'A.T.	popolo ebraico.	testi evangelici da ciò che viene	Leggere alcuni testi biblici che
Pasqua, traendone	Conoscere i 10 comandamenti come	Leggere e comprendere i testi biblici	rielaborato dalla cultura popolare.	trattano la Storia dell'Alleanza tra
motivo per	regola di vita.	che riguardano le tavole della legge.	Capire che la Bibbia è libro sacro	Dio e gli uomini.
interrogarsi sul	regold di vita.	ene riguardano le tavole della legge.	comune a due grandi religioni	Comprendere come sono nate e
valore di tali			monoteiste (Cristianesimo ed	come si sono sviluppate la comunità
festività			Ebraismo) con grande valenza	cristiane.
nell'esperienza			storico-culturale.	Sapere che nella Chiesa hanno
personale.			Conoscere le origini e lo sviluppo del Cristianesimo e la nascita delle	operato ed operano figure
			prime comunità cristiane.	significative come i Santi e i missionari.
			Saper distinguere le differenze tra la	
			Bibbia e i testi sacri delle altre religioni.	Sapere che anche le altre religioni si basano sui loro testi sacri.
			Saper esporre le principali caratteristiche della religione cattolica in un pluralismo culturale e	Apprendere le caratteristiche principali delle altre religioni e confrontarle con la religione
			religioso.	cattolica in un approccio ecumenico.

## Curricolo della Scuola Primaria

Classi		E SCUOLA PRIMARIA DNE FISICA)
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze
Padroneggiare abilità motorie di base in situazioni diverse	Coordinare e utilizzare diversi schemi motori combinati fra loro anche in forma simultanea (correre, saltare, afferrare, lanciare, ecc.).  Riconoscere e valutare traiettorie,	Organizzazione del proprio movimento in relazione a sé, agli oggetti e agli altri, allo spazio e al tempo.  Spostamento nello spazio in
	distanze, ritmi consecutivi e successione temporale delle azioni motorie, sapendo organizzare il proprio movimento nello spazio in relazione a sé, agli oggetti, agli altri.	economia di tempo e in coordinazione motoria.
Utilizzare gli aspetti		n modalità comunicativo- essiva
comunicativo- relazionali del messaggio corporeo	Imparare ad ascoltare il proprio corpo per esprimere sensazioni ed emozioni.	Gesti, mimica, voce, postura.  L'espressione corporea libera e guidata.
	Elaborare ed eseguire sequenze di movimento o semplici coreografie, individuali e collettive. Utilizzare diverse modalità	Percezione della tensione muscolare corrispondente ad un'emozione.
	espressive e corporee.	

## Curricolo della Scuola Primaria

Partecipare alle	Il gioco, lo Sport, le	Regole, il Fair Play
attività di gioco e di sport, rispettandone le regole; assume responsabilità delle proprie azioni e per il bene comune	Conoscere e applicare correttamente modalità esecutive di diverse proposte di gioco-sport.  Saper utilizzare alcuni giochi derivanti dalla tradizione popolare, applicandone indicazioni e regole.  Partecipare attivamente alle varie forme di gioco-sport, organizzate anche in forma di gara, collaborando con gli altri.	Conoscenza dei principali elementi tecnici di diversi sport propedeutici ad alcuni giochi (minivolley, minibasket, atletica). Rispetto delle regole di un giocosport.
	Rispettare le regole della competizione sportiva accettando la sconfitta con equilibrio e responsabilità	
Utilizzare	Salute e benessere, pi	evenzione e sicurezza
nell'esperienza le conoscenze relative alla salute, alla sicurezza, alla	Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita.  Riconoscere il rapporto tra	Corrette modalità esecutive per la prevenzione e la sicurezza.  Uso corretto degli spazi e degli attrezzi.
prevenzione e ai corretti stili di vitale.	alimentazione e benessere fisico.	Riconoscimento del rapporto tra esercizio fisico e salute, assumendo comportamenti e stili di vita adeguati.
		Atteggiamento positivo di fiducia verso il proprio corpo, accettando i propri limiti e collaborando con rispetto con gli altri.

# CURRICOLO DELLA SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO

COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE		
Discipline coinvolte	TUTTE	
Discipline di riferimento	ITALIANO	

### TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO

L'allievo interagisce in modo efficace in diverse situazioni comunicative, attraverso modalità dialogiche sempre rispettose delle idee degli altri; con ciò matura la consapevolezza che il dialogo, oltre a essere uno strumento comunicativo, ha anche un grande valore civile e lo utilizza per apprendere informazioni ed elaborare opinioni su problemi riguardanti vari ambiti culturali e sociali.

Usa la comunicazione orale per collaborare con gli altri, ad esempio nella realizzazione di giochi o prodotti, nell'elaborazione di progetti e nella formulazione di giudizi su problemi riguardanti vari ambiti culturali e sociali.

Ascolta e comprende testi di vario tipo "diretti" e "trasmessi" dai media, riconoscendone la fonte, il tema, le informazioni e la loro gerarchia, l'intenzione dell'emittente.

Espone oralmente all'insegnante e ai compagni argomenti di studio e di ricerca, anche avvalendosi di supporti specifici (schemi, mappe, presentazioni al computer, ecc.).

Usa manuali delle discipline o testi divulgativi (continui, non continui e misti) nelle attività di studio personali e collaborative, per ricercare, raccogliere e rielaborare dati, informazioni e concetti; costruisce sulla base di quanto letto testi o presentazioni con l'utilizzo di strumenti tradizionali e informatici.

Legge testi letterari di vario tipo (narrativi, poetici, teatrali) e comincia a costruirne un'interpretazione, collaborando con compagni e insegnanti.

Scrive correttamente testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) adeguati a situazione, argomento, scopo, destinatario.

Produce testi multimediali, utilizzando in modo efficace l'accostamento dei linguaggi verbali con quelli iconici e sonori.

Comprende e usa in modo appropriato le parole del vocabolario di base (fondamentale; di alto uso; di alta disponibilità).

Riconosce e usa termini specialistici in base ai campi di discorso.

Adatta opportunamente i registri informale e formale in base alla situazione comunicativa e agli interlocutori, realizzando scelte lessicali adeguate.

Riconosce il rapporto tra varietà linguistiche/lingue diverse (plurilinguismo) e il loro uso nello spazio geografico, sociale e comunicativo.

Padroneggia e applica in situazioni diverse le conoscenze fondamentali relative al lessico, alla morfologia, all'organizzazione logico-sintattica della frase semplice e complessa, ai connettivi testuali; utilizza le conoscenze metalinguistiche per comprendere con maggior precisione i significati dei testi e per correggere i propri scritti.

TRAGUARDI FORMATIVI		
Competenze chiave europee	COMPETENZA ALFABETICA FUNZIONALE	
Fonti	Indicazioni nazionali 2012; Nuovi Scenari 2018; Raccomandazioni del Parlamento Europeo e del Consiglio 18/12/06; Competenze chiave per l'apprendimento permanente europee, quadro di riferimento 2018	
Discipline	ITALIANO	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze
Padroneggiare gli	Ascolto e	e parlato
strumenti espressivi ed	Ascoltare testi prodotti da altri, anche trasmessi dai media,	Principali strutture grammaticali della lingua italiana.
argomentativi indispensabili per	riconoscendone la fonte e individuando scopo, argomento, informazioni principali e punto di vista dell'emittente.	Elementi di base delle funzioni della lingua Lessico fondamentale per la gestione di semplici comunicazioni orali in contesti formali e informali.
gestire	Intervenire in una conversazione o in una discussione, di classe o di	Contesto, scopo, destinatario della comunicazione.
l'interazione comunicativa	gruppo, con pertinenza e coerenza, rispettando tempi e turni di parola e fornendo un positivo contributo personale.	Codici fondamentali della comunicazione orale, verbale e non verbale.
verbale in vari contesti.	Utilizzare le proprie conoscenze sui tipi di testo per adottare strategie funzionali a comprendere durante l'ascolto.	Principi di organizzazione del discorso descrittivo, narrativo, espositivo, argomentativo.
	Ascoltare testi applicando tecniche di supporto alla comprensione: durante l'ascolto (presa di appunti, parole-chiave, brevi frasi riassuntive, segni convenzionali) e dopo l'ascolto (rielaborazione degli appunti, esplicitazione delle parole chiave, ecc.).	Strutture essenziali dei testi narrativi, espositivi, argomentativi.
		Principali connettivi logici.
		Varietà lessicali in rapporto ad ambiti e contesti diversi.
	Riconoscere, all'ascolto, alcuni elementi ritmici e sonori del testo poetico.	Tecniche di lettura analitica e sintetica.
	Narrare esperienze, eventi, trame selezionando informazioni significative	Tecniche di lettura espressiva.
	in base allo scopo, ordinandole in base a un criterio logico-cronologico,	Denotazione e connotazione.
	esplicitandole in modo chiaro ed esauriente e usando un registro adeguato all'argomento e alla situazione.	Principali generi letterari, con particolare attenzione alla tradizione letteraria italiana.
		Contesto storico di riferimento di autori e opere.

	Descrivere oggetti, luoghi, persone e personaggi, esporre procedure selezionando le informazioni significative in base allo scopo e usando un lessico adeguato all'argomento e alla situazione.  Riferire oralmente su un argomento di studio esplicitando lo scopo e presentandolo in modo chiaro: esporre le informazioni secondo un ordine prestabilito e coerente, usare un registro adeguato all'argomento e alla situazione, controllare il lessico specifico, precisare fonti e servirsi eventualmente di materiali di supporto (cartine, tabelle, grafici).  Argomentare la propria tesi su un tema affrontato nello studio e nel dialogo in classe con dati pertinenti e motivazioni valide.	Elementi strutturali di un testo scritto coerente e coeso.  Uso dei dizionari.  Modalità tecniche delle diverse forme di produzione scritta: riassunto, lettera, relazioni etc.  Fasi della produzione scritta: pianificazione, stesura etc.
Leggere,	Lett	tura
comprendere ed interpretare testi	Leggere ad alta voce in modo espressivo testi noti raggruppando le parole	Principali strutture grammaticali della lingua italiana.
scritti di vario tipo.	legate dal significato e usando pause e intonazioni per seguire lo sviluppo del testo e permettere a chi ascolta di capire.	Elementi di base delle funzioni della lingua Lessico fondamentale per la gestione di semplici comunicazioni orali in contesti formali e informali.
	Leggere in modalità silenziosa testi di varia natura e provenienza applicando tecniche di supporto alla comprensione (sottolineature, note a	Contesto, scopo, destinatario della comunicazione.
	margine, appunti) e mettendo in atto strategie differenziate (lettura	Codici fondamentali della comunicazione orale, verbale e non verbale.
	selettiva, orientativa, analitica).	Principi di organizzazione del discorso descrittivo, narrativo, espositivo,
	Utilizzare testi funzionali di vario tipo per affrontare situazioni della vita quotidiana.	argomentativo.
	Ricavare informazioni esplicite e implicite da testi espositivi, per	Strutture essenziali dei testi narrativi, espositivi, argomentativi.
	documentarsi su un argomento specifico o per realizzare scopi pratici.	Principali connettivi logici.
	Ricavare informazioni sfruttando le varie parti di un manuale di studio:	Varietà lessicali in rapporto ad ambiti e contesti diversi.
	indice, capitoli, titoli, sommari, testi, riquadri, immagini, didascalie,	Tecniche di lettura analitica e sintetica.
	apparati grafici.	Tecniche di lettura espressiva.
	Confrontare, su uno stesso argomento, informazioni ricavabili da più fonti, selezionando quelle ritenute più significative ed affidabili. Riformulare in	Denotazione e connotazione.
	modo sintetico le informazioni selezionate e riorganizzarle in modo personale (liste di argomenti, riassunti schematici, mappe, tabelle).	Principali generi letterari, con particolare attenzione alla tradizione letteraria italiana.
	Comprendere testi descrittivi, individuando gli elementi della descrizione,	Contesto storico di riferimento di autori e opere.
	la loro collocazione nello spazio e il punto di vista dell'osservatore.	Elementi strutturali di un testo scritto coerente e coeso.

	Leggere semplici testi argomentativi e individuare tesi centrale e argomenti a sostegno, valutandone la pertinenza e la validità.  Leggere testi letterari di vario tipo e forma (racconti, novelle, romanzi, poesie, commedie) individuando tema principale e intenzioni comunicative dell'autore; personaggi, loro caratteristiche, ruoli, relazioni e motivazione delle loro azioni; ambientazione spaziale e temporale; genere di appartenenza. Formulare in collaborazione con i compagni ipotesi interpretative fondate sul testo.	Uso dei dizionari.  Modalità tecniche delle diverse forme di produzione scritta: riassunto, lettera, relazioni etc.  Fasi della produzione scritta: pianificazione, stesura etc.
Riflettere sulla lingua e sulle sue regole di funzionamento.	Conoscere e applicare le procedure di ideazione, pianificazione, stesura e revisione del testo a partire dall'analisi del compito di scrittura: servirsi di strumenti per l'organizzazione delle idee (ad es. mappe, scalette); utilizzare strumenti per la revisione del testo in vista della stesura definitiva; rispettare le convenzioni grafiche.  Scrivere testi di tipo diverso (narrativo, descrittivo, espositivo, regolativo, argomentativo) corretti dal punto di vista morfosintattico, lessicale, ortografico, coerenti e coesi, adeguati allo scopo e al destinatario.  Scrivere testi di forma diversa (ad es. istruzioni per l'uso, lettere private e pubbliche, diari personali e di bordo, dialoghi, articoli di cronaca, recensioni, commenti, argomentazioni) sulla base di modelli sperimentati, adeguandoli a: situazione, argomento, scopo, destinatario, e selezionando il registro più adeguato.  Utilizzare nei propri testi, sotto forma di citazione esplicita e/o di parafrasi, parti di testi prodotti da altri e tratti da fonti diverse.  Scrivere sintesi, anche sotto forma di schemi, di testi ascoltati o letti in vista di scopi specifici.  Utilizzare la videoscrittura per i propri testi, curandone l'impaginazione; scrivere testi digitali (ad es. e-mail, post di blog, presentazioni anche come supporto all'esposizione orale).	Principali strutture grammaticali della lingua italiana.  Elementi di base delle funzioni della lingua Lessico fondamentale per la gestione di semplici comunicazioni orali in contesti formali e informali.  Contesto, scopo, destinatario della comunicazione.  Codici fondamentali della comunicazione orale, verbale e non verbale.  Principi di organizzazione del discorso descrittivo, narrativo, espositivo, argomentativo.  Strutture essenziali dei testi narrativi, espositivi, argomentativi.  Principali connettivi logici.  Varietà lessicali in rapporto ad ambiti e contesti diversi.  Tecniche di lettura analitica e sintetica.  Tecniche di lettura espressiva.  Denotazione e connotazione.  Principali generi letterari, con particolare attenzione alla tradizione letteraria italiana.  Contesto storico di riferimento di autori e opere.  Elementi strutturali di un testo scritto coerente e coeso.
		Uso dei dizionari.

Realizzare forme diverse di scrittura creativa, in prosa e in versi (ad es. giochi linguistici, riscritture di testi narrativi con cambiamento del punto di vista); scrivere o inventare testi teatrali, per un'eventuale messa in scena.

Modalità tecniche delle diverse forme di produzione scritta: riassunto, lettera, relazioni etc.

Fasi della produzione scritta: pianificazione, stesura etc.

### Acquisizione ed espansione del lessico ricettivo e produttivo

Ampliare, sulla base delle esperienze scolastiche ed extrascolastiche, delle letture e di attività specifiche, il proprio patrimonio lessicale, così da comprendere e usare le parole dell'intero vocabolario di base, anche in accezioni diverse.

Comprendere e usare parole in senso figurato.

Comprendere e usare in modo appropriato i termini specialistici di base afferenti alle diverse discipline e anche ad ambiti di interesse personale.

Realizzare scelte lessicali adeguate in base alla situazione comunicativa, agli interlocutori e al tipo di testo.

Utilizzare la propria conoscenza delle relazioni di significato fra le parole e dei meccanismi di formazione delle parole per comprendere parole non note all'interno di un testo.

Utilizzare dizionari di vario tipo; rintracciare all'interno di una voce di dizionario le informazioni utili per risolvere problemi o dubbi linguistici.

Principali strutture grammaticali della lingua italiana.

Elementi di base delle funzioni della lingua Lessico fondamentale per la gestione di semplici comunicazioni orali in contesti formali e informali.

Contesto, scopo, destinatario della comunicazione.

Codici fondamentali della comunicazione orale, verbale e non verbale.

Principi di organizzazione del discorso descrittivo, narrativo, espositivo, argomentativo.

Strutture essenziali dei testi narrativi, espositivi, argomentativi.

Principali connettivi logici.

Varietà lessicali in rapporto ad ambiti e contesti diversi.

Tecniche di lettura analitica e sintetica.

Tecniche di lettura espressiva.

Denotazione e connotazione.

Principali generi letterari, con particolare attenzione alla tradizione letteraria italiana.

Contesto storico di riferimento di autori e opere.

Elementi strutturali di un testo scritto coerente e coeso.

Uso dei dizionari.

Modalità tecniche delle diverse forme di produzione scritta: riassunto, lettera, relazioni etc.

Fasi della produzione scritta: pianificazione, stesura etc.

### Elementi di grammatica esplicita e riflessione sugli usi della lingua

Riconoscere ed esemplificare casi di variabilità della lingua.

Stabilire relazioni tra situazione di comunicazione, interlocutori e registri linguistici; tra campi di discorso, forme di testo, lessico specialistico.

Riconoscere le caratteristiche e le strutture dei principali tipi testuali (narrativi, descrittivi, regolativi, espositivi, argomentativi).

Riconoscere le principali relazioni fra significati delle parole (sinonimia, opposizione, inclusione); conoscere l'organizzazione del lessico in campi semantici e famiglie lessicali.

Conoscere i principali meccanismi di formazione delle parole: derivazione, composizione.

Riconoscere l'organizzazione logico-sintattica della frase semplice.

Riconoscere la struttura e la gerarchia logico-sintattica della frase complessa, almeno a un primo grado di subordinazione.

Riconoscere in un testo le parti del discorso, o categorie lessicali e i loro tratti grammaticali.

Riconoscere i connettivi sintattici e testuali, i segni interpuntivi e la loro funzione specifica.

Riflettere sui propri errori tipici, segnalati dall'insegnante, allo scopo di imparare ad autocorreggerli nella produzione scritta.

Principali strutture grammaticali della lingua italiana.

Elementi di base delle funzioni della lingua Lessico fondamentale per la gestione di semplici comunicazioni orali in contesti formali e informali.

Contesto, scopo, destinatario della comunicazione.

Codici fondamentali della comunicazione orale, verbale e non verbale.

Principi di organizzazione del discorso descrittivo, narrativo, espositivo, argomentativo.

Strutture essenziali dei testi narrativi, espositivi, argomentativi.

Principali connettivi logici.

Varietà lessicali in rapporto ad ambiti e contesti diversi.

Tecniche di lettura analitica e sintetica.

Tecniche di lettura espressiva.

Denotazione e connotazione.

Principali generi letterari, con particolare attenzione alla tradizione letteraria italiana.

Contesto storico di riferimento di autori e opere.

Elementi strutturali di un testo scritto coerente e coeso.

Uso dei dizionari.

Modalità tecniche delle diverse forme di produzione scritta: riassunto, lettera, relazioni etc.

Fasi della produzione scritta: pianificazione, stesura etc.

COMPETENZA MULTILINGUISTICA		
Discipline coinvolte LINGUE STRANIERE		
Discipline di riferimento	INGLESE E SECONDA LINGUA COMUNITARIA	

# TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO (INGLESE)

Comprende oralmente e per iscritto i punti essenziali di testi in lingua standard su argomenti familiari inerenti alla scuola, al tempo libero.

Descrive oralmente situazioni, racconta avvenimenti ed esperienze personali.

Interagisce con uno o più interlocutori in contesti familiari e su argomenti noti.

Legge semplici testi con diverse strategie adeguate allo scopo.

Scrive semplici resoconti e compone brevi lettere e messaggi rivolti a familiari e/o coetanei.

Individua elementi culturali veicolati dalla lingua madre o di scolarizzazione e li confronta con quelli veicolati dalla lingua Inglese, senza atteggiamenti di rifiuto.

Coglie le analogie e le differenze che lingue diverse mettono in atto per comunicare la medesima idea o esprimere la medesima funzione comunicativa

Affronta situazioni nuove attingendo al suo repertorio linguistico.

Auto-valuta le competenze acquisite ed è consapevole del proprio modo di apprendere.

# TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO (SECONDA LINGUA COMUNITARIA)

L'alunno comprende brevi messaggi orali e scritti relativi ad ambiti familiari.

Comunica oralmente in attività che richiedono solo uno scambio di informazioni semplice e diretto su argomenti familiari e abituali.

Descrive oralmente e per iscritto, in modo semplice, aspetti del proprio vissuto e del proprio ambiente.

Legge brevi e semplici testi con tecniche adeguate allo scopo.

Chiede spiegazioni, svolge i compiti secondo le indicazioni date in lingua straniera dall'insegnante.

Stabilisce relazioni tra semplici elementi linguistico comunicativi e culturali propri delle lingue di studio.

Confronta i risultati conseguiti in lingue diverse e le strategie utilizzate per imparare.

TDACHARDI CORMATIVI		
TRAGUARDI FORMATIVI		
Competenze		
chiave	COMPETENZE MULTILINGUISTICA	
europee		
Fonti	Indicazioni nazionali 2012; Nuovi Scenari 2018; Raccomandazioni del Parlamento Europeo e del Consiglio 18/12/06; Competenze chiave per l'apprendimento permanente europee, quadro di riferimento 2018	
Discipline	INGLESE	
Competenze	Abilità	Conoscenze
specifiche	Abilita	Colloscelize
Comprendere	Ascolto - Listening	(comprensione orale)
frasi ed	Comprendere dialoghi, conversazioni, interviste, espressioni di uso	Funzioni comunicative principali.
espressioni di uso frequente	quotidiano, articoli identificando il senso del messaggio.	La conoscenza del lessico di base e delle principali strutture linguistiche è
relativi ad	Identificare la principale funzione comunicativa.	fondamentale e trasversale per lo sviluppo di tutte le competenze
ambiti di	Comprendere il significato globale di un messaggio.	dell'alunno.
immediata	, a part of the state of the st	
rilevanza (ad		
esempio informazioni di		
base sulla		
persona e sulla		
famiglia,		
acquisti,		
lavoro), da interazioni		
comunicative o		
dalla visione di		
contenuti		
multimediali,		
dalla lettura dei testi.		
testi.		

Interagire	Parlato - Speaking (produzione e interazione orale)	
oralmente in situazioni di vita quotidiana scambiando informazioni semplici e dirette su argomenti familiari e abituali, anche con l'uso degli strumenti digitali.	Descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando lessico e strutture note, esprimendosi con una pronuncia corretta.  Partecipare a brevi e semplici conversazioni riguardanti argomenti noti relativi alla vita quotidiana.  Interagire con uno o più interlocutori, comprendere i punti essenziali di una conversazione ed esporre le proprie idee in modo chiaro e comprensibile.	Funzioni comunicative principali.  La conoscenza del lessico di base e delle principali strutture linguistiche è fondamentale e trasversale per lo sviluppo di tutte le competenze dell'alunno.
Interagire per	Lettura - Reading (co	omprensione scritta)
iscritto, anche in formato digitale e in rete, per esprimere informazioni e	Leggere e comprendere globalmente testi relativamente lunghi di contenuto familiare e di tipo concreto e trovare informazioni specifiche in materiali di uso corrente.	Funzioni comunicative principali.  La conoscenza del lessico di base e delle principali strutture linguistiche è fondamentale e trasversale per lo sviluppo di tutte le competenze dell'alunno.
stati, aspetti del	Scrittura - Writing (	produzione scritta)
proprio vissuto e del proprio ambiente, ed elementi che si riferiscono ai bisogni	Raccontare per iscritto avvenimenti, esperienze personali in semplici racconti o lettere e/o mail, produrre semplici risposte a questionari, scrivere semplici lettere di presentazione o di inviti.	Funzioni comunicative principali.  La conoscenza del lessico di base e delle principali strutture linguistiche è fondamentale e trasversale per lo sviluppo di tutte le competenze dell'alunno.
immediati.	Riflessioni sulla lingua	
	Confrontare parole e strutture relativi a codici verbali diversi.  Assimilare i contenuti culturali (storici, geografici e di civiltà) relativi ai Paesi di lingua Inglese.	Funzioni comunicative principali.  La conoscenza del lessico di base e delle principali strutture linguistiche è fondamentale e trasversale per lo sviluppo di tutte le competenze dell'alunno.

Discipline	SECONDA LINGUA COMUNITARIA	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze
Comprendere frasi ed espressioni di uso frequente relativi ad ambiti di immediata rilevanza (ad esempio informazioni di base sulla persona e sulla famiglia, acquisti, lavoro), da interazioni comunicative o dalla visione di contenuti multimediali, dalla lettura dei testi.	Ascolto (complete istruzioni, espressioni e frasi di uso quotidiano se pronunciate chiaramente e identificare il tema generale di brevi messaggi orali in cui si parla di argomenti conosciuti.  Comprendere brevi testi multimediali identificando parole chiave e il senso generale.	Lessico di base su argomenti di vita quotidiana.  Regole grammaticali fondamentali.

Interagire	Parlato (produzione	e interazione orale)
oralmente in situazioni di	Descrivere persone, luoghi e oggetti familiari utilizzando parole e frasi già	Lessico di base su argomenti di vita quotidiana.
vita quotidiana	incontrate, ascoltando o leggendo.	Regole grammaticali fondamentali.
scambiando	Riferire semplici informazioni afferenti alla sfera personale, integrando il	
informazioni	significato di ciò che si dice con mimica e gesti.	
semplici e	Interagire in modo comprensibile con un compagno o un adulto con cui si	
dirette su	ha familiarità, utilizzando espressioni e frasi adatte alla situazione.	
argomenti		
familiari e		
abituali, anche con l'uso degli		
strumenti		
digitali.		
Interagire per	Lettura (compr	ensione scritta)
iscritto, anche	Comprendere testi semplici di contenuto familiare e di tipo concreto e	Lessico di base su argomenti di vita quotidiana.
in formato	trovare informazioni specifiche in materiali di uso corrente.	·
digitale e in		Regole grammaticali fondamentali.
rete, per esprimere		
informazioni e		
stati, aspetti del	Scrittura (prod	luzione scritta)
proprio vissuto	Scrivere semplici lettere e/o email per raccontare le proprie esperienze, per	Lessico di base su argomenti di vita quotidiana.
e del proprio	fare gli auguri, per ringraziare o per invitare qualcuno, anche se con errori	·
ambiente, ed	formali che non compromettano la comprensibilità del messaggio.	Regole grammaticali fondamentali.
elementi che si		
riferiscono ai		
bisogni		
immediati.		

COMPETENZA MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIE E INGEGNERIA		
Discipline coinvolte TUTTE		
Discipline di riferimento MATEMATICHE, SCIENZE, GEOGRAFIA, TECNOLOGIA		

# TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO (MATEMATICA)

L'alunno si muove con sicurezza nel calcolo anche con i numeri razionali, ne padroneggia le diverse rappresentazioni e stima la grandezza di un numero e il risultato di operazioni.

Riconosce e denomina le forme del piano e dello spazio, le loro rappresentazioni e ne coglie le relazioni tra gli elementi.

Analizza e interpreta rappresentazioni di dati per ricavarne misure di variabilità e prendere decisioni.

Riconosce e risolve problemi in contesti diversi valutando le informazioni e la loro coerenza. Spiega il procedimento seguito, anche in forma scritta, mantenendo il controllo sia sul processo risolutivo, sia sui risultati.

Confronta procedimenti diversi e produce formalizzazioni che gli consentono di passare da un problema specifico a una classe di problemi.

Produce argomentazioni in base alle conoscenze teoriche acquisite (ad esempio sa utilizzare i concetti di proprietà caratterizzante e di definizione).

Sostiene le proprie convinzioni, portando esempi e controesempi adeguati e utilizzando concatenazioni di affermazioni; accetta di cambiare opinione riconoscendo le conseguenze logiche di una argomentazione corretta.

Utilizza e interpreta il linguaggio matematico (piano cartesiano, formule, equazioni, ...) e ne coglie il rapporto col linguaggio naturale.

Nelle situazioni di incertezza (vita quotidiana, giochi) si orienta con valutazioni di probabilità.

Ha rafforzato un atteggiamento positivo rispetto alla matematica attraverso esperienze significative e ha capito come gli strumenti matematici appresi siano utili in molte situazioni per operare nella realtà.

# TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO (SCIENZE)

L'alunno esplora e sperimenta, in laboratorio e all'aperto, lo svolgersi dei più comuni fenomeni, ne immagina e ne verifica le cause; ricerca soluzioni ai problemi, utilizzando le conoscenze acquisite.

Sviluppa semplici schematizzazioni e modellizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo, quando è il caso, a misure appropriate e a semplici formalizzazioni.

Riconosce nel proprio organismo strutture e funzionamenti a livelli macroscopici e microscopici, è consapevole delle sue potenzialità e dei suoi limiti.

Ha una visione della complessità del sistema dei viventi e della sua evoluzione nel tempo riconosce nella loro diversità i bisogni fondamentali di animali e piante, e i modi per soddisfarli negli specifici contesti ambientali.

È consapevole del ruolo della comunità umana sulla Terra, del carattere finito delle risorse, e adotta modi di vita ecologicamente responsabili.

Collega lo sviluppo delle scienze allo sviluppo della storia dell'uomo.

Ha curiosità e interesse verso i principali problemi legati all'uso della scienza nel campo dello sviluppo scientifico e tecnologico.

# TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO (GEOGRAFIA)

Lo studente si orienta nello spazio e sulle carte di diversa scala in base ai punti cardinali e alle coordinate geografiche; sa orientare una carta geografica a grande scala facendo ricorso a punti di riferimento fissi.

Utilizza opportunamente carte geografiche, fotografie attuali e d'epoca, immagini da telerilevamento, elaborazioni digitali, grafici, dati statistici, sistemi informativi geografici per comunicare efficacemente informazioni spaziali.

Riconosce nei paesaggi europei e mondiali, confrontandoli in particolare a quelli italiani, gli elementi fisici significativi e le emergenze storiche, artistiche e architettoniche, come patrimonio naturale e culturale da tutelare e valorizzare.

Osserva, legge e analizza sistemi territoriali vicini e lontani, nello spazio e nel tempo e valuta gli effetti di azioni dell'uomo sui sistemi territoriali alle diverse scale geografiche.

# TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO (TECNOLOGIA)

L'alunno riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali.

Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte.

È in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi.

Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali.

Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale.

Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle informazioni sui beni o sui servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso.

Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione.

Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni.

Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione.

TRAGUARDI FORMATIVI		
Competenze chiave europee	COMPETENZE MATEMATICA E COMPETENZA IN SCIENZE, TECNOLOGIA E INGEGNERIA	
Fonti	Indicazioni nazionali 2012; Nuovi Scenari 2018; Raccomandazioni del Parlamento Europeo e del Consiglio 18/12/06; Competenze chiave per l'apprendimento permanente europee, quadro di riferimento 2018	
Discipline	MATEMATICA	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze
Utilizzare con sicurezza le	Nur Eseguire addizioni, sottrazioni, moltiplicazioni, divisioni, ordinamenti e	Meri Gli insiemi numerici: rappresentazioni, operazioni, ordinamento.
tecniche e le procedure del calcolo aritmetico e algebrico, scritto e mentale, anche con riferimento a contesti reali	confronti tra i numeri conosciuti (numeri naturali, numeri interi, frazioni e numeri decimali), quando possibile a mente oppure utilizzando gli usuali algoritmi scritti, le calcolatrici e i fogli di calcolo e valutando quale strumento può essere più opportuno.  Dare stime approssimate per il risultato di una operazione e controllare la plausibilità di un calcolo.  Rappresentare i numeri conosciuti sulla retta.  Utilizzare scale graduate in contesti significativi per le scienze e per la tecnica.  Utilizzare il concetto di rapporto fra numeri o misure ed esprimerlo sia nella forma decimale, sia mediante frazione. Utilizzare frazioni equivalenti e numeri decimali per denotare uno stesso numero razionale in diversi	I sistemi di numerazione.  Operazioni e proprietà.  Frazioni.  Potenze di numeri Espressioni algebriche: principali operazioni.  Equazioni di primo grado.
	modi, essendo consapevoli di vantaggi e svantaggi delle diverse rappresentazioni.  Comprendere il significato di percentuale e saperla calcolare utilizzando strategie diverse.  Interpretare una variazione percentuale di una quantità data come una moltiplicazione per un numero decimale.	

Curricolo della Scuola Secondaria di I grado Individuare multipli e divisori di un numero naturale e multipli e divisori comuni a più numeri. Comprendere il significato e l'utilità del multiplo comune più piccolo e del divisore comune più grande, in matematica e in situazioni concrete. In casi semplici scomporre numeri naturali in fattori primi e conoscere l'utilità di tale scomposizione per diversi fini Utilizzare la notazione usuale per le potenze con esponente intero positivo, consapevoli del significato e le proprietà delle potenze per semplificare calcoli e notazioni. Conoscere la radice quadrata come operatore inverso dell'elevamento al quadrato. Dare stime della radice quadrata utilizzando solo la moltiplicazione. Sapere che non si può trovare una frazione o un numero decimale che elevato al quadrato dà 2, o altri numeri interi. Utilizzare la proprietà associativa e distributiva per raggruppare e semplificare, anche mentalmente, le operazioni. Descrivere con un'espressione numerica la seguenza di operazioni che fornisce la soluzione di un problema. Eseguire semplici espressioni di calcolo con i numeri conosciuti, essendo consapevoli del significato delle parentesi e delle convenzioni sulla precedenza delle operazioni. Esprimere misure utilizzando anche le potenze del 10 e le cifre significative.

_			
	Rappresentare,	Spazio (	e figure
	confrontare ed analizzare figure geometriche,	Riprodurre figure e disegni geometrici, utilizzando in modo appropriato e con accuratezza opportuni strumenti (riga, squadra, compasso, goniometro, software di geometria).	Gli enti fo teorema, Il piano eu
	individuandone varianti, invarianti,	Rappresentare punti, segmenti e figure sul piano cartesiano.	proprietà
	relazioni, soprattutto a partire da situazioni	Conoscere definizioni e proprietà (angoli, assi di simmetria, diagonali,) delle principali figure piane (triangoli, quadrilateri, poligoni regolari, cerchio).	Misure di Teorema
	reali	Descrivere figure complesse e costruzioni geometriche al fine di comunicarle ad altri.	Il metodo geometrio
		Riprodurre figure e disegni geometrici in base a una descrizione e codificazione fatta da altri.	Il piano ca Superficie
		Riconoscere figure piane simili in vari contesti e riprodurre in scala una figura assegnata.	
		Conoscere il Teorema di Pitagora e le sue applicazioni in matematica e in situazioni concrete.	
		Determinare l'area di semplici figure scomponendole in figure elementari, ad esempio triangoli o utilizzando le più comuni formule.	
		Stimare per difetto e per eccesso l'area di una figura delimitata anche da linee curve.	
		Conoscere il numero $\pi$ , e alcuni modi per approssimarlo.	
		Calcolare l'area del cerchio e la lunghezza della circonferenza, conoscendo il raggio, e viceversa	
		Conoscere e utilizzare le principali trasformazioni geometriche e i loro invarianti.	
		Rappresentare oggetti e figure tridimensionali in vario modo tramite disegni sul piano.	
		Visualizzare oggetti tridimensionali a partire da rappresentazioni bidimensionali.	
			1

Gli enti fondamentali della geometria e il significato dei termini: assioma, teorema, definizione.

Il piano euclideo: relazioni tra rette; congruenza di figure; poligoni e loro proprietà Circonferenza e cerchio.

Misure di grandezza; perimetro e area dei poligoni.

Teorema di Pitagora.

Il metodo delle coordinate: il piano cartesiano Trasformazioni geometriche elementari e loro invarianti.

Il piano cartesiano e il concetto di funzione.

Superficie e volume di poligoni e solidi.

Curricolo della Scaola Secondaria di Figrado		
	Calcolare l'area e il volume delle figure solide più comuni e darne stime di oggetti della vita quotidiana.  Risolvere problemi utilizzando le proprietà geometriche delle figure.	
Rilevare dati	Relazioni	e funzioni
significativi, analizzarli, interpretarli, sviluppare ragionamenti sugli stessi, utilizzando consapevolmente rappresentazioni grafiche e strumenti di calcolo	Interpretare, costruire e trasformare formule che contengono lettere per esprimere in forma generale relazioni e proprietà.  Esprimere la relazione di proporzionalità con un'uguaglianza di frazioni e viceversa.  Usare il piano cartesiano per rappresentare relazioni e funzioni empiriche o ricavate da tabelle, e per conoscere in particolare le funzioni del tipo y=ax, y=a/x, y=ax , y=2n e i loro grafici e collegare le prime due al concetto di proporzionalità.  Esplorare e risolvere problemi utilizzando equazioni di primo grado.	Le fasi risolutive di un problema e loro rappresentazioni con diagrammi.  Principali rappresentazioni di un oggetto matematico.  Tecniche risolutive di un problema che utilizzano frazioni, proporzioni, percentuali, formule geometriche, equazioni di primo grado.
Riconoscere e	Dati e p	revisioni
risolve problemi di	Rappresentare insiemi di dati, anche facendo uso di un foglio elettronico.	Significato di analisi e organizzazione di dati numerici.
vario genere, individuando le strategie	In situazioni significative, confrontare dati al fine di prendere decisioni, utilizzando le distribuzioni delle frequenze e delle frequenze relative.	
appropriate, giustificando il procedimento seguito e utilizzando in modo consapevole i linguaggi specifici.	Scegliere ed utilizzare valori medi (moda, mediana, media aritmetica) adeguati alla tipologia ed alle caratteristiche dei dati a disposizione.  Saper valutare la variabilità di un insieme di dati determinandone, ad esempio, il campo di variazione.  In semplici situazioni aleatorie, individuare gli eventi elementari, assegnare a essi una probabilità, calcolare la probabilità di qualche evento, scomponendolo in eventi elementari disgiunti.  Riconoscere coppie di eventi complementari, incompatibili, indipendenti	

Discipline	SCIENZE	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze
Osservare, analizzare e descrivere fenomeni appartenenti alla realtà naturale e agli aspetti della vita quotidiana, formulare ipotesi e verificarle, utilizzando semplici schematizzazioni e modellizzazioni.	Utilizzare i concetti fisici fondamentali quali: pressione, volume, velocità, peso, peso specifico, forza, temperatura, calore, carica elettrica ecc., in varie situazioni di esperienza; in alcuni casi raccogliere dati su variabili rilevanti di differenti fenomeni, trovarne relazioni quantitative ed esprimerle con rappresentazioni formali di tipo diverso.  Realizzare esperienze quali ad esempio: piano inclinato, galleggiamento, vasi comunicanti, riscaldamento dell'acqua, fusione del ghiaccio, costruzione di un circuito pila-interruttore-lampadina.  Costruire e utilizzare correttamente il concetto di energia come quantità che si conserva; individuare la sua dipendenza da altre variabili; riconoscere l'inevitabile produzione di calore nelle catene energetiche reali. Realizzare esperienze quali ad esempio: mulino ad acqua, dinamo, elica rotante sul termosifone, riscaldamento dell'acqua con il frullatore.  Padroneggiare concetti di trasformazione chimica; sperimentare reazioni (non pericolose) anche con prodotti chimici di uso domestico e interpretarle sulla base di modelli semplici di struttura della materia; osservare e descrivere lo svolgersi delle reazioni e i prodotti ottenuti.  Realizzare esperienze quali ad esempio: soluzioni in acqua, combustione di una candela, bicarbonato di sodio +aceto.	Elementi di fisica: velocità, densità, concentrazione, forza ed energia, temperatura e calore.  Elementi di chimica: reazioni chimiche, sostanze e loro caratteristiche; trasformazioni chimiche

Riconoscere le	Astronomia e Scienze della Terra	
principali interazioni tra mondo naturale e	Osservare, modellizzare e interpretare i più evidenti fenomeni celesti attraverso l'osservazione del cielo notturno e diurno, utilizzando anche planetari o simulazioni al computer.	<b>Elementi di astronomia</b> : sistema solare; universo; cicli dì-notte; stagioni; fenomeni astronomici: eclissi, moti degli astri e dei pianeti, fasi lunari. Coordinate geografiche
comunità umana, individuando alcune	Ricostruire i movimenti della Terra da cui dipendono il dì e la notte e l'alternarsi delle stagioni.	<b>Elementi di geologia</b> : fenomeni tellurici; struttura della terra e sua morfologia; rischi sismici, idrogeologici, atmosferici
problematicità dell'intervento antropico negli	Costruire modelli tridimensionali anche in connessione con l'evoluzione storica dell'astronomia.	
ecosistemi	Spiegare, anche per mezzo di simulazioni, i meccanismi delle eclissi di sole e di luna.	
	Riconoscere, con ricerche sul campo ed esperienze concrete, i principali tipi di rocce ed i processi geologici da cui hanno avuto origine.	
	Conoscere la struttura della Terra e i suoi movimenti interni (tettonica a placche); individuare i rischi sismici, vulcanici e idrogeologici della propria regione per pianificare eventuali attività di prevenzione.	
	Realizzare esperienze quali ad esempio la raccolta e i saggi di rocce diverse.	

Utilizzare il proprio
patrimonio di
conoscenze per
comprendere le
problematiche
scientifiche di
attualità e per
assumere
comportamenti
responsabili in
relazione al proprio
stile di vita, alla
promozione della
salute e all'uso
delle risorse.

Riconoscere le somiglianze e le differenze del funzionamento delle diverse specie di viventi.

Comprendere il senso delle grandi classificazioni, riconoscere nei fossili indizi per ricostruire nel tempo le trasformazioni dell'ambiente fisico, la successione e l'evoluzione delle specie.

Realizzare esperienze quali ad esempio: in coltivazioni e allevamenti osservare la variabilità in individui della stessa specie.

Sviluppare progressivamente la capacità di spiegare il funzionamento macroscopico dei viventi con un modello cellulare (Collegando per esempio: la respirazione con la respirazione cellulare, l'alimentazione con il metabolismo cellulare, la crescita e lo sviluppo con la duplicazione delle cellule, la crescita delle piante con la fotosintesi).

Realizzare esperienze quali ad esempio: dissezione di una pianta, modellizzazione di una cellula, osservazione di cellule vegetali al microscopio, coltivazione di muffe e microorganismi.

Conoscere le basi biologiche della trasmissione dei caratteri ereditari acquisendo le prime elementari nozioni di genetica.

Acquisire corrette informazioni sullo sviluppo puberale e la sessualità; sviluppare la cura e il controllo della propria salute attraverso una corretta alimentazione; evitare consapevolmente i danni prodotti dal fumo e dalle droghe.

Assumere comportamenti e scelte personali ecologicamente sostenibili.

Rispettare e preservare la biodiversità nei sistemi ambientali.

Realizzare esperienze quali ad esempio: costruzione di nidi per uccelli selvatici, adozione di uno stagno o di un bosco.

### Biologia

**Relazioni**: uomo/ambiente nei mutamenti climatici, morfologici, idrogeologici e loro effetti.

**Struttura dei viventi**: classificazioni di viventi e non viventi; cicli vitali, catene alimentari, ecosistemi; organismi ambiente; evoluzione e adattamento.

Igiene e comportamenti di cura della salute

Biodiversità.

Impatto ambientale dell'organizzazione umana.

Utilizzare il proprio patrimonio di conoscenze per comprendere le problematiche scientifiche di attualità e per assumere comportamenti responsabili in relazione al proprio stile di vita, alla promozione della salute e all'uso delle risorse.

Discipline	GEOGRAFIA	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze
Individuare trasformazioni nel paesaggio naturale e antropico.	Interpretare e confrontare alcuni caratteri dei paesaggi italiani, europei e mondiali, anche in relazione alla loro evoluzione nel tempo.  Conoscere temi e problemi di tutela del paesaggio come patrimonio naturale e culturale e progettare azioni di valorizzazione.	Conoscere i caratteri dei paesaggi italiani, europei ed extraeuropei.
Rappresentare il paesaggio e ricostruirne le caratteristiche anche in base alle rappresentazioni; orientarsi nello spazio fisico e nello spazio rappresentato.	Consolidare il concetto di regione geografica (fisica, climatica, storica, economica) applicandolo all'Italia, all'Europa e agli altri continenti.  Analizzare in termini di spazio le interrelazioni tra fatti e fenomeni demografici, sociali ed economici di portata nazionale, europea e mondiale.  Utilizzare modelli interpretativi di assetti territoriali dei principali paesi europei e degli altri continenti, anche in relazione alla loro evoluzione storico-politico-economica.	La regione geografica: fisica, climatica, storica ed economica Rapporto tra ambiente, sue risorse e condizioni di vita dell'uomo Organizzazione della vita e del lavoro in base alle risorse che offre l'ambiente Influenza e condizionamenti del territorio sulle attività umane: settore primario, secondario, terziario, terziario avanzato.  La diversa distribuzione del reddito nel mondo: situazione economico- sociale, indicatori di povertà e ricchezza, di sviluppo e di benessere. I principali problemi ecologici (sviluppo sostenibile, buco ozono ecc.) Concetti: sviluppo umano, sviluppo sostenibile, processi di globalizzazione. Le principali aree economiche del pianeta.

		La distribuzione della popolazione, flussi migratori, l'emergere di alcune aree rispetto ad altre. Assetti politico-amministrativi delle macro-regioni e degli Stati studiati.
Conoscere e collocare nello spazio e nel tempo fatti ed elementi relativi all'ambiente di vita, al paesaggio naturale e antropico.	Orienta Orienta Orienta orientare le carte a grande scala in base ai punti cardinali e a punti di riferimento fissi.  Orientarsi nelle realtà territoriali lontane, anche attraverso l'utilizzo dei programmi multimediali di visualizzazione dall'alto.	Carte fisiche, politiche, tematiche, cartogrammi, immagini satellitari e loro funzione.  Elementi di base del linguaggio specifico delle rappresentazioni cartografiche: scale, curve di livello, paralleli, meridiani.
	Leggere e interpretare vari tipi di carte geografiche (es.topografica, planisfero), utilizzando scale di riduzione, coordinate geografiche e simbologia.  Utilizzare strumenti tradizionali (carte, grafici, dati statistici, immagini, ecc.) e innovativi (telerilevamento e cartografia computerizzata) per comprendere e comunicare fatti e fenomeni territoriali.	Nuovi strumenti e metodi di rappresentazione delle spazio geografico (telerilevamento, cartografia computerizzata)

Discipline	TECNOLOGIA	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze
Progettare e realizzare rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione. Utilizzare adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale.	Vedere, osservar  Utilizzare gli strumenti del disegno tecnico: matite, squadre, compasso.  Disegnare i principali solidi geometrici, solidi composti o gruppi di solidi.  Disegnare sezioni di solidi geometrici.  Utilizzare software specifici.	Le caratteristiche che distinguono le assonometrie (cavaliera, isometrica e monometrica) dalle proiezioni ortogonali.  Principi di quotatura.  Principali funzioni di software grafici.

Conoscere i	Prevedere, immaginare e progettare	
principali processi	Riconoscere i termini del problema energetico e dell'accesso alle risorse	I concetti di forza, lavoro, energia. Classificazione delle risorse: esauribili,
di trasformazione	energetiche.	rinnovabili, alternative.
di risorse o di		
produzione di beni	Elencare e valutare i vantaggi e gli svantaggi delle diverse tecniche di	Caratteristiche e impieghi dei combustibili fossili.
e riconosce le	sfruttamento delle fonti energetiche.	Fissione e fusione nucleare, funzionamento delle relative centrali.
diverse forme di		Principi di funzionamento delle centrali idroelettriche, geotermiche,
energia coinvolte.		eoliche, solari.
Ricavare dalla lettura e dall'analisi		
di testi o tabelle		Tecnologie per lo sfruttamento delle fonti energetiche alternative.
informazioni sui		
beni o sui servizi		
disponibili sul		
mercato, in modo		
da esprimere		
valutazioni rispetto		
a criteri di tipo		
diverso.		
Essere in grado di	Intervenire tracf	ormara a produrra
ipotizzare le	•	ormare e produrre  Struttura della materia e fenomeni elettrici.
possibili	Riconoscere le parti di un impianto elettrico e la loro funzione.	Struttura della materia e fenomeni elettrici.
conseguenze di una	Individuare le situazioni di rischio di folgorazione.	Concetti di tensione, corrente e resistenza elettrica.
decisione o di una	Realizzare un semplice circuito elettrico.	Leggi di Ohm.
scelta di tipo	·	
tecnologico,		
riconoscendo in		
ogni innovazione		
opportunità e		
rischi.		

COMPETENZE DIGITALE		
Discipline coinvolte	TUTTE	
Discipline di riferimento	TUTTE	

### TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO

Lo studente riconosce e denomina correttamente i principali dispositivi di comunicazione ed informazione (TV, telefonia fissa e mobile, computer nei suoi diversi tipi, Hifi ecc.).

Utilizza i mezzi di comunicazione che possiede in modo opportuno, rispettando le regole comuni definite e relative all'ambito in cui si trova ad operare.

E' in grado di identificare quale mezzo di comunicazione/informazione è più utile usare rispetto ad un compito indicato.

Conosce gli strumenti, le funzioni e la sintassi di base dei principali programmi di elaborazione di dati (anche OpenSource).

Produce elaborati (di complessità diversa) utilizzando i programmi, la struttura e le modalità operative più adatte al raggiungimento dell'obiettivo.

TRAGUARDI FORMATIVI		
Competenze chiave europee	COMPETENZE DIGITALE  Indicazioni nazionali 2012; Nuovi Scenari 2018; Raccomandazioni del Parlamento Europeo e del Consiglio 18/12/06; Competenze chiave per l'apprendimento permanente europee, quadro di riferimento 2018	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze
Utilizzare con dimestichezza le più comuni tecnologie dell'informazione e della comunicazione, individuando le soluzioni potenzialmente utili ad un dato contesto applicativo, a partire dall'attività di studio.	Utilizzare strumenti informatici e di comunicazione per elaborare dati, testi e immagini e produrre documenti in diverse situazioni.  Conoscere gli elementi basilari che compongono un computer e le relazioni essenziali fra di essi.  Collegare le modalità di funzionamento dei dispositivi elettronici con le conoscenze scientifiche e tecniche acquisite  Utilizzare materiali digitali per l'apprendimento.  Utilizzare il PC, periferiche e programmi applicativi.  Utilizzare la rete per scopi di informazione, comunicazione, ricerca e svago.	Le applicazioni tecnologiche quotidiane e le relative modalità di funzionamento  I dispositivi informatici di input e output  Il sistema operativo e i più comuni software applicativi, con particolare riferimento all' Open source.  Procedure per la produzione di testi, ipertesti, presentazioni e fogli di calcolo (semplici operazioni matematiche e rappresentazioni grafiche).  Procedure di utilizzo di reti informatiche per ottenere dati, fare ricerche, comunicare.  Caratteristiche e potenzialità tecnologiche degli strumenti d'uso più comuni.

Esser	Riconoscere potenzialità e rischi connessi all'uso delle tecnologie più	Procedure di utilizzo sicuro e legale di reti informatiche per ottenere dati e
consapevol	comuni, anche informatiche.	comunicare (motori di ricerca, sistemi di comunicazione mobile, email,
dell		chat, social network, protezione degli account, download, diritto d'autore,
potenzialità, de	i	netiquette, ecc.)
limiti e dei risch	i	Fonti di pericolo e procedure di sicurezza
dell'uso dell		Total di pericolo è procedure di sicurezza
tecnologie dell		
informazione		
dell		
comunicazione		

COMPETENZA PERSONALE, SOCIALE, CAPACITA' DI IMPARARE AD IMPARARE	
Discipline coinvolte	TUTTE
Discipline di riferimento	TUTTE

## TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO

Pone domande pertinenti.

Reperisce informazioni da varie fonti, orali, scritte, iconografiche, etc.

Organizza le informazioni (ordinare – confrontare – collegare).

Applica strategie di studio.

Argomenta in modo critico le conoscenze acquisite.

Autovaluta il processo di apprendimento.

Aspetta il proprio turno prima di parlare; ascolta prima di chiedere.

Collabora all'elaborazione delle regole della classe e le rispetta.

In un gruppo fa proposte che tengano conto anche delle opinioni ed esigenze altrui.

Partecipa attivamente alle attività formali e non formali, senza escludere alcuno dalla conversazione o dalle attività.

Assume le conseguenze dei propri comportamenti, senza accampare giustificazioni dipendenti da fattori esterni.

	TRAGUARDI FORMATIVI		
Competenze chiave europee	COMPETENZE PERSONALE, SOCIALE, CAPACITA' DI IMPARARE AD IMPARARE		
Fonti	Indicazioni nazionali 2012; Nuovi Scenari 2018; Raccomandazioni del Parlamento Europeo e del Consiglio 18/12/06; Competenze chiave per l'apprendimento permanente europee, quadro di riferimento 2018		
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze	
Acquisire ed interpretare l'informazione Individuare	Ricavare da fonti diverse (scritte, Internet), informazioni utili per i propri scopi (per la preparazione di una semplice esposizione o per scopo di studio).	Metodologie e strumenti di ricerca dell'informazione: bibliografie, schedari, dizionari, indici, motori di ricerca, testimonianze, reperti  Metodologie e strumenti di organizzazione delle informazioni: sintesi,	
collegamenti e relazioni; trasferire in	Utilizzare indici, schedari, dizionari, motori di ricerca, testimonianze e reperti.  Confrontare le informazioni provenienti da fonti diverse; selezionarle in	scalette, grafici, tabelle, diagrammi, mappe concettuali Strategie di memorizzazione	
altri contesti Organizzare il	base all'utilità a seconda del proprio scopo.  Leggere, interpretare, costruire semplici grafici e tabelle; rielaborare e trasformare testi di varie tipologie partendo da materiale noto,	Strategie di studio Strategie di autoregolazione e di organizzazione del tempo, delle priorità, delle risorse	
proprio apprendimento, individuando,	sintetizzandoli anche in scalette, riassunti, semplici mappe.  Utilizzare strategie di memorizzazione.		
scegliendo ed utilizzando varie fonti e varie modalità	Collegare nuove informazioni ad alcune già possedute.  Correlare conoscenze di diverse aree costruendo semplici collegamenti e quadri di sintesi.		
di informazione e di formazione (formale, non	Contestualizzare le informazioni provenienti da diverse fonti e da diverse aree disciplinari alla propria esperienza; utilizzare le informazioni nella pratica quotidiana e nella soluzione di semplici problemi di esperienza o		
formale ed informale), anche in funzione dei tempi	relativi allo studio.  Applicare strategie di studio: lettura globale; domande sul testo letto; lettura analitica, riflessione sul testo; ripetizione del contenuto; ripasso del testo, con l'aiuto degli insegnanti.		

			3
,	disponibili,	Descrivere alcune delle proprie modalità di apprendimento.	
	delle proprie strategie e del proprio metodo	Valutare i risultati della propria esperienza di apprendimento in base a feed back interni/esterni ed individua strategie di miglioramento.	
	di studio e di lavoro	Rilevare problemi, selezionare le ipotesi risolutive, applicare e valutare gli esiti argomentandoli in modo critico.	
		Utilizzare strategie di autocorrezione.	
		Mantenere la concentrazione sul compito per i tempi necessari.	
		Organizzare i propri impegni e disporre del materiale a seconda dell'orario settimanale e dei carichi di lavoro.	
		Organizzare le informazioni per riferirle ed eventualmente per la redazione di relazioni, semplici presentazioni, utilizzando anche strumenti tecnologici (programmi di scrittura).	
		Trasferire conoscenze, procedure, soluzioni a contesti simili o diversi.	

COMPETENZE DI CITTADINANZA	
Discipline coinvolte	TUTTE
Discipline di riferimento	STORIA E D EDUCAZIONE CIVICA

# TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO (STORIA)

L'alunno si informa in modo autonomo su fatti e problemi storici anche mediante l'uso di risorse digitali.

Produce informazioni storiche con fonti di vario genere - anche digitali - e le sa organizzare in testi.

Comprende testi storici e li sa rielaborare con un personale metodo di studio.

Espone oralmente e con scritture - anche digitali - le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e argomentando le proprie riflessioni.

Usa le conoscenze e le abilità per orientarsi nella complessità del presente, comprende opinioni e culture diverse, capisce i problemi fondamentali del mondo contemporaneo.

Comprende aspetti, processi e avvenimenti fondamentali della storia europee medievale, moderna e contemporanea, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo antico.

Conosce aspetti e processi fondamentali della storia mondiale, dalla civilizzazione neolitica alla rivoluzione industriale, alla globalizzazione.

Conosce aspetti e processi essenziali della storia del suo ambiente.

Conosce aspetti del patrimonio culturale, italiano e dell'umanità e li sa mettere in relazione con i fenomeni storici studiati.

# TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO (EDUCAZIONE CIVICA)

Assume comportamenti rispettosi di sé, degli altri, dell'ambiente.

Argomenta criticamente intorno al significato delle regole e delle norme di principale rilevanza nella vita quotidiana e sul senso dei comportamenti dei cittadini.

Conosce le Agenzie di servizio pubblico della propria comunità e le loro funzioni.

Conosce gli Organi di governo e le funzioni degli Enti: Comune, Provincia, Regione.

Conosce gli Organi dello Stato e le funzioni di quelli principali: Presidente della Repubblica, Parlamento, Governo, Magistratura.

Conosce i principi fondamentali della Costituzione e sa argomentare sul loro significato.

Conosce i principali Enti sovranazionali: UE, ONU....

Conosce l'Agenda 2030 e il concetto di sviluppo sostenibile.

Conosce i principali aspetti legati all'educazione digitale, ambientale, alla salute, stradale, etc.

È in grado di distinguere i diversi device e di utilizzarli correttamente, di rispettare i comportamenti nella rete e navigare in modo sicuro.

È in grado di individuare le informazioni corrette o errate.

Sa applicare le regole sulla privacy tutelando se stesso e il bene collettivo.

TRAGUARDI FORMATIVI		
COMPETENZE IN MATERIA DI CITTADINANZA		
Indicazioni nazionali 2012; Nuovi Scenari 2018; Raccomandazioni del Parlamento Europeo e del Consiglio 18/12/06; Competenze chiave per l'apprendimento permanente europee, quadro di riferimento 2018		
STORIA		
Abilità	Conoscenze	
Conoscere alcune procedure e tecniche di lavoro nei siti archeologici, nelle biblioteche e negli archivi.  Usare fonti di diverso tipo (documentarie, iconografiche, narrative, materiali, orali, digitali, ecc.) per produrre conoscenze su temi definiti.	Medioevo: aspetti e processi fondamentali della storia medievale europea.  Età Moderna: aspetti e processi fondamentali della storia europea moderna, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo medievale.  Il Novecento: aspetti e processi fondamentali della storia europea contemporanea.  Il patrimonio storico-culturale materiale e immateriale.  Problemi interculturali e di convivenza civile.	
	COMPETENZE IN MATERIA DI CITTADINANZA  Indicazioni nazionali 2012; Nuovi Scenari 2018; Raccoman Competenze chiave per l'apprendimento permanente euro  STO  Abilità  Uso del Conoscere alcune procedure e tecniche di lavoro nei siti archeologici, nelle biblioteche e negli archivi.  Usare fonti di diverso tipo (documentarie, iconografiche, narrative,	

	Organizzazione delle informazioni	
Produrre	Selezionare e organizzare le informazioni con mappe, schemi, tabelle,	Medioevo: aspetti e processi fondamentali della storia medievale europea.
informazioni	grafici e risorse digitali.	Età Moderna: aspetti e processi fondamentali della storia europea
storiche. Usare le conoscenze e le abilità per	Costruire grafici e mappe spazio-temporali, per organizzare le conoscenze studiate.	moderna, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo medievale.
orientarsi nella complessità del	Collocare la storia locale in relazione con la storia italiana, europea, mondiale.	Il Novecento: aspetti e processi fondamentali della storia europea contemporanea.
presente, comprendere	Formulare e verificare ipotesi sulla base delle informazioni prodotte e delle	Il patrimonio storico-culturale materiale e immateriale.
opinioni e culture	conoscenze elaborate.	Problemi interculturali e di convivenza civile.
diverse, capire i problemi		
fondamentali del		
mondo		
contemporaneo. Comprendere		
testi storici e		
saperli		
rielaborare con		
un personale		
metodo di studio.		

	Strumenti concettuali	
Comprendere	Comprendere aspetti e strutture dei processi storici italiani, europei e	Medioevo: aspetti e processi fondamentali della storia medievale europea.
aspetti, processi	mondiali.	Età Moderna: aspetti e processi fondamentali della storia europea
e avvenimenti	Conoscere il patrimonio culturale collegato con i temi affrontati.	moderna, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo
fondamentali	-	medievale.
della storia	Usare le conoscenze apprese per comprendere problemi ecologici,	
italiana: dalla	interculturali e di convivenza civile.	Il Novecento: aspetti e processi fondamentali della storia europea
formazione dello		contemporanea.
stato unitario		Il patrimonio storico-culturale materiale e immateriale.
fino alla nascita		Problemi interculturali e di convivenza civile.
della Repubblica.		Problemi interculturali e di convivenza civile.
Conoscere		
aspetti e processi		
fondamentali della storia		
mondiale, dalla		
civilizzazione		
neolitica alla		
rivoluzione		
industriale, alla		
globalizzazione, e		
fare confronti		
con il mondo		
contemporaneo.		
Informarsi in		
modo autonomo		
su fatti e		
problemi storici		
anche mediante		
l'uso di risorse		
digitali.		

	Produzione scritta e orale	
Organizzare in testi le informazioni acquisite. Esporre oralmente e con scritture, anche digitali, le conoscenze storiche acquisite operando collegamenti e argomentando le proprie riflessioni.	Produrre testi, utilizzando conoscenze selezionate da fonti di informazione diverse, manualistiche e non, cartacee e digitali.  Argomentare su conoscenze e concetti appresi usando il linguaggio specifico della	Medioevo: aspetti e processi fondamentali della storia medievale europea.  Età Moderna: aspetti e processi fondamentali della storia europea moderna, anche con possibilità di aperture e confronti con il mondo medievale.  Il Novecento: aspetti e processi fondamentali della storia europea contemporanea.  Il patrimonio storico-culturale materiale e immateriale.  Problemi interculturali e di convivenza civile.

Discipline	EDUCAZIONE CIVICA	
Competenze	Abilità	Conoscenze
Riconoscere il ruolo e le funzioni dello Stato italiano, dell'Unione Europea e di altri organismi internazionali ed individuarne i simboli. Riconoscere in fatti e situazioni il rispetto della dignità propria e altrui e la necessità delle regole dello stare insieme Riflettere sulle caratteristiche e il valore dei diritti Riconoscere le situazioni di violazione dei diritti umani Riconoscere	Riconoscere la propria appartenenza nazionale all'interno dell'appartenenza europea e mondiale.  Applica nella propria vita quotidiana comportamenti di rispetto dell'altro e delle regole.  Riconosce e apprezza le diverse identità, le tradizioni culturali e religiose in un'ottica di dialogo e di rispetto reciproco.  Condivide principi e regole, adotta atteggiamenti responsabili per la difesa della persona e della collettività.  Collabora con gli altri per la costruzione del bene comune.  Riconosce il diritto alla sicurezza come valore personale e sociale.  Si rende responsabile del proprio comportamento sulla strada.  Promuove iniziative di accoglienza e solidarietà.	La Repubblica italiana e il suo ordinamento La Costituzione Diritti e doveri Unità dello Stato e tutela delle minoranze L'Unione Europea e la Carta dei diritti fondamentali L'ONU, la Dichiarazione universale dei diritti dell'uomo, le agenzie specializzate dell'ONU (FAO, Unesco, Unicef) Educazione alla legalità Lo Stato e i cittadini contro la mafia Ruoli di vari enti e istituzioni: polizia, carabinieri, vigili del fuoco Educazione stradale (Le regole della strada, I nemici della guida, L'incidente e i doveri del cittadino) L'attivismo nel terzo settore (servizio civile, volontariato)
situazioni di violazione dei diritti umani		

Carricolo della Codela Coolidaria ari grado		
Riflettere sulle		
responsabilità		
personali e		
sociali		
Riconoscere,		
valorizzare e		
diffondere le		
opere meritorie		
dei		
rappresentanti		
della giustizia e		
delle forze		
dell'ordine del		
nostro tempo		
Comprendere		
l'importanza		
delle regole della		
strada		
Riflettere sui		
pericoli dovuti ad		
atteggiamenti		
non consapevoli		
e non corretti		
sulla strada		
Riconoscere la		
necessità delle		
regole dello stare		
insieme		
Gestire rapporti		
interpersonali		
basati sulla		
cooperazione, lo		
scambio e		
l'accettazione		
dell'altro.		

Assumere		
comportamenti		
di accoglienza e		
solidarietà		
Promuovere il	Applica nella propria esperienza quotidiana comportamenti di rispetto	L'Agenda globale 2030 e lo sviluppo sostenibile.
rispetto e la	dell'ambiente, di conservazione e tutela	Educazione ambientale (sfruttamento delle risorse e inquinamento
valorizzazione	Riflette sulle conseguenze del processo di globalizzazione	ambientale, le conferenze mondiali sull'ambiente, L'impegno del cittadino
dell'altro, della	Riflette sulle conseguenze dei comportamenti individuali e di gruppo	per la tutela dell'ambiente).
diversità, della giustizia e		Educazione alla salute (Il servizio sanitario nazionale, Diritto alla salute,
dell'equità,	Si impegna e promuove azioni finalizzate al miglioramento del proprio	Scelte responsabili per mantenersi in salute).
dell'ambiente, in	contesto di vita	
un'ottica di	Conosce i siti di patrimonio dell'Umanità e dell'Unesco del proprio	Il lavoro (tutela, disoccupazione, sfruttamento, sicurezza, il Curriculum
solidarietà e di	territorio	vitae.
responsabilità	Conosce, rispetta e valorizza il patrimonio culturale	La salvaguardia del patrimonio artistico.
civile.	·	Prevenzione, protezione e sicurezza propria e altrui (Rischi esistenti negli
Riconoscere i	Conosce le associazioni presenti nel territorio che operano nel campo della	ambienti di vita (casa, strada, scuola, Cartellonistica di protezione civile e
comportamenti	tutela dei beni culturali e del volontariato	divieti).
che favoriscono	Ha cura di sé per un sano e corretto stile di vita	
la sostenibilità	Accetta i propri cambiamenti sia a livello fisico, che emotivo e ha	
Conoscere,	consapevolezza delle proprie potenzialità	
valorizzare e	Orienta le proprie scelte in modo consapevole in relazione alle proprie	
avere cura del proprio territorio	potenzialità e al proprio talento	
di appartenenza		
Riconoscere il	Si impegna per portare a termine un lavoro da solo o insieme ad altri	
diritto alla salute	È consapevole che il lavoro è un diritto/dovere	
Riflettere sui	Orienta le proprie scelte in modo consapevole	
cambiamenti	·	
legati alla	Promuove azioni finalizzate al miglioramento del proprio contesto di vita	
crescita	Mette in atto atteggiamenti di prevenzione e tutela dei rischi	
Sviluppare		
atteggiamenti 		
consapevoli e		
corretti per il		

	Carricolo della Cedella Cecentalità di I gitale	
benessere e la		
salute personale		
Riflettere sul		
mondo del		
lavoro, sulle		
proprie		
potenzialità e		
aspettative		
Comprendere		
che il lavoro è un		
diritto/dovere		
Comprendere		
come si scrive un		
Curriculum vitae		
Conoscere,		
valorizzare e		
avere cura del		
patrimonio		
culturale e		
naturale del		
proprio territorio		
di appartenenza		
Riconoscere i		
rischi esistenti		
nei propri		
ambienti di vita e		
assumere		
atteggiamenti di		
prevenzione		
Sa analizzare le	Riflettere sul diritto di comunicare ed essere informati.	Educazione digitale (L'uso consapevole delle fonti e delle informazioni
informazioni	Acquisire consapevolezza riguardo ai mezzi di comunicazione disponibili	digitali, Libertà di pensiero e mezzi d'informazione, Identità digitale e
ricevute in modo	oggi.	privacy, I pericoli della rete).
critico		

Usa	Distinguere i pericoli della rete e proteggere la propria privacy.
consapevolmente	
le nuove	
tecnologie	
Distingue ed	
evita le situazioni	
digitali in cui non	
viene rispettata	
la dignità della	
persona	

COMPETENZA IMPRENDITORIALE	
Discipline coinvolte	TUTTE
Discipline di riferimento	TUTTE

### TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO

L'alunno prende decisioni, singolarmente e/o condivise da un gruppo.

Valuta tempi, strumenti, risorse rispetto ad un compito assegnato.

Progetta un percorso operativo e lo ristruttura in base a problematiche insorte, trovando nuove strategie risolutive.

Coordina l'attività personale e/o di un gruppo

Sa autovalutarsi, riflettendo sul percorso svolto.

	TRAGUARDI FORMATIVI	
Competenze chiave europee	COMPETENZA IMPRENDITORIALE  Indicazioni nazionali 2012; Nuovi Scenari 2018; Raccomandazioni del Parlamento Europeo e del Consiglio 18/12/06; Competenze chiave per l'apprendimento permanente europee, quadro di riferimento 2018	
Competenze specifiche	Abilità Conoscenze	
Effettuare valutazioni rispetto alle informazioni, ai compiti, al proprio lavoro, al contesto; valutare alternative, prendere decisioni. Assumere e portare a termine compiti e iniziative	Valutare aspetti positivi e negativi di scelte diverse e le possibili conseguenze nell'ambito personale e del lavoro.  Descrivere le modalità con cui si sono operate le scelte  Utilizzare strumenti di supporto alle decisioni.	Fasi del problem solving Organizzazione di un'agenda giornaliera e settimanale Le fasi di una procedura Strumenti di progettazione: disegno tecnico; planning; semplici bilanci. Diagrammi di flusso Strumenti per la decisione: tabella pro-contro; diagrammi di flusso; tabelle multicriteriali. Modalità di decisione riflessiva Strategie di argomentazione e di comunicazione assertiva

	Pianificare e	Discutere e argomentare in gruppo i criteri e le motivazioni delle scelte
	organizzare il	ascoltando le motivazioni altrui.
	proprio lavoro;	Scomporre una semplice procedura nelle sue fasi e distribuirle nel tempo.
	realizzare	Descrivere le fasi di un esperimento, di un compito, di una procedura da
	emplici progetti	
	ovare soluzioni	svolgere o svolti.
nu	ove a problemi	Organizzare i propri impegni giornalieri e settimanali individuando alcune
	di esperienza;	priorità.
	adottare	
	strategie di	Pianificare l'esecuzione di un compito legato all'esperienza e a contesti
р	roblem solving.	noti, descrivendone le fasi.
		Progettare ed eseguire semplici manufatti artistici e tecnologici;
		organizzare eventi legati alla vita scolastica (feste, mostre, piccole uscite e
		visite) in gruppo e con l'aiuto degli insegnanti.
		Trovare soluzioni nuove a problemi di esperienza.

COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALI		
Discipline coinvolte	TUTTE	
Discipline di riferimento	ARTE E IMMAGINE, MUSICA, EDUCAZIONE MOTORIA E RELIGIONE	

# TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO (ARTE E IMMAGINE)

L'alunno realizza elaborati personali e creativi sulla base di un'ideazione e progettazione originale, applicando le conoscenze e le regole del linguaggio visivo, scegliendo in modo funzionale tecniche e materiali differenti anche con l'integrazione di più media e codici espressivi.

Padroneggia gli elementi principali del linguaggio visivo, legge e comprende i significati di immagini statiche e in movimento, di filmati audiovisivi e di prodotti multimediali.

Legge le opere più significative prodotte nell'arte antica, medievale, moderna e contemporanea, sapendole collocare nei rispettivi contesti storici, culturali e ambientali; riconosce il valore culturale di immagini, di opere e di oggetti artigianali prodotti in paesi diversi dal proprio.

Riconosce gli elementi principali del patrimonio culturale, artistico e ambientale del proprio territorio ed è sensibile ai problemi della sua tutela e conservazione.

Analizza e descrive beni culturali, immagini statiche e multimediali, utilizzando il linguaggio appropriato.

# TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO (MUSICA)

L'alunno partecipa in modo attivo alla realizzazione di esperienze musicali attraverso l'esecuzione e l'interpretazione di brani strumentali e vocali appartenenti a generi e culture differenti.

Usa diversi sistemi di notazione funzionali alla lettura, all'analisi e alla riproduzione di brani musicali.

È in grado di ideare e realizzare, anche attraverso l'improvvisazione o partecipando a processi di elaborazione collettiva, messaggi musicali e multimediali, nel confronto critico con modelli appartenenti al patrimonio musicale, utilizzando anche sistemi informatici.

Comprende e valuta eventi, materiali, opere musicali riconoscendone i significati, anche in relazione alla propria esperienza musicale e ai diversi contesti storico-culturali.

Integra con altri saperi e altre pratiche artistiche le proprie esperienze musicali, servendosi anche di appropriati codici e sistemi di codifica.

# TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO (EDUCAZIONE MOTORIA)

L'alunno ha consapevolezza delle proprie potenzialità e dei propri limiti, nella costante relazione con l'ambiente, gli altri, gli oggetti; utilizza gli strumenti di conoscenza per comprendere se stesso e gli altri; ha consapevolezza della propria identità corporea.

Utilizza gli aspetti comunicativo-relazionali del linguaggio motorio per entrare in relazione con gli altri, praticando attivamente i valori sportivi (fair play)

Rispetta le regole condivise, è capace di integrarsi nel gruppo e di assumersi responsabilità e collabora con gli altri per la costruzione del bene comune.

Utilizza le abilità motorie e sportive acquisite adattando il movimento in situazione.

Si orienta nello spazio e nel tempo,

Ha cura e rispetto di sè, come presupposto di un sano e corretto stile di vita.

Rispetta criteri base di sicurezza per se e per gli altri.

# TRAGUARDI ALLA FINE DEL PRIMO CICLO (RELIGIONE)

L'alunno è aperto alla ricerca sincera della verità e sa interrogarsi sul trascendente e porsi domande di senso, cogliendo l'intreccio tra dimensione religiosa e culturale.

Sa interagire con persone di religione differente, sviluppando un'identità capace di accoglienza, confronto e dialogo.

Individua, a partire dalla Bibbia, le tappe essenziali e i dati oggettivi della storia della salvezza, della vita e dell'insegnamento di Gesù, del cristianesimo delle origini.

Ricostruisce gli elementi fondamentali della storia della Chiesa e li confronta con le vicende della storia civile elaborando criteri per avviarne una interpretazione consapevole.

Riconosce i linguaggi espressivi della fede, ne individua le tracce presenti in ambito locale, italiano, europeo e mondiale, imparando ad apprezzarli dal punto di vista artistico, culturale e spirituale.

Coglie le implicazioni etiche della fede cristiana e le rende oggetto di riflessione in vista di scelte di vita progettuali e responsabili.

Inizia a confrontarsi con la complessità dell'esistenza e impara a dare valore ai propri comportamenti per relazionarsi in maniera armoniosa con sé stesso, gli altri e il mondo.

TRAGUARDI FORMATIVI		
Competenze chiave europee	COMPETENZA IN MATERIA DI CONSAPEVOLEZZA ED ESPRESSIONE CULTURALE	
Fonti	Indicazioni nazionali 2012; Nuovi Scenari 2018; Raccomandazioni del Parlamento Europeo e del Consiglio 18/12/06; Competenze chiave per l'apprendimento permanente europee, quadro di riferimento 2018	
Discipline	ARTE E IMMAGINE	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze
Padroneggiare gli		
strumenti necessari ad un	Ideare e progettare elaborati ricercando soluzioni creative originali,	Elementi costitutivi l'espressione grafica, pittorica, plastica.
utilizzo	ispirate anche dallo studio dell'arte e della comunicazione visiva.	Elementi costitutivi l'espressione visiva: fotografia, ripresa
consapevole del	Utilizzare consapevolmente gli strumenti, le tecniche figurative (grafiche, pittoriche e plastiche) e le regole della rappresentazione visiva per una	cinematografica.
patrimonio artistico e	produzione creativa che rispecchi le preferenze e lo stile espressivo	Principali forme di espressione artistica.
letterario	personale.	Generi e tipologie testuali della letteratura.
(strumenti e tecniche di fruizione e	Rielaborare creativamente materiali di uso comune, immagini fotografiche, scritte, elementi iconici e visivi per produrre nuove immagini.	Tipologie del linguaggio cinematografico: pubblicità, documentari, animazione, film e generi (western, fantascienza, thriller).
produzione e produzione, lettura critica).	Scegliere le tecniche e i linguaggi più adeguati per realizzare prodotti visivi seguendo una precisa finalità operativa o comunicativa, anche integrando più codici e facendo riferimento ad altre discipline.	

Carricolo della Scaola Secollat		
Osservare e legg	Osservare e leggere le immagini	
Utilizzare diverse tecniche osservative per descrivere, con un linguaggio verbale appropriato, gli elementi formali ed estetici di un contesto reale.		
Leggere e interpretare un'immagine o un'opera d'arte utilizzando gradi progressivi di approfondimento dell'analisi del testo per comprenderne il significato e cogliere le scelte creative e stilistiche dell'autore.		
Riconoscere i codici e le regole compositive presenti nelle opere d'arte e nelle immagini della comunicazione multimediale per individuare la funzione simbolica, espressiva e comunicativa nei diversi ambiti di appartenenza (arte, pubblicità, informazione, spettacolo).		
Comprendere e appre	ezzare le opere d'arte	
Leggere e commentare criticamente un'opera d'arte mettendola in relazione con gli elementi essenziali del contesto storico e culturale a cui appartiene.		
Possedere una conoscenza delle linee fondamentali della produzione artistica dei principali periodi storici del passato e dell'arte moderna e contemporanea, anche appartenenti a contesti culturali diversi dal proprio.		
Conoscere le tipologie del patrimonio ambientale, storico-artistico e museale del territorio sapendone leggere i significati e i valori estetici, storici e sociali.		
Ipotizzare strategie di intervento per la tutela, la conservazione e la valorizzazione dei beni culturali.		

Discipline	MUSICA	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze
Padroneggiare gli strumenti necessari ad un utilizzo consapevole del patrimonio artistico e letterario (strumenti e tecniche di fruizione e produzione, lettura critica).	Utilizzare voce, strumenti e nuove tecnologie sonore in modo creativo e consapevole, ampliando con gradualità le proprie capacità di invenzione e improvvisazione sonoro musicale.  Riconoscere e classificare gli elementi costitutivi basilari del linguaggio musicale all'interno di brani di vario genere e provenienza.  Riconoscere gli usi, le funzioni e i contesti della musica e dei suoni nella realtà multimediale (cinema, televisione, computer)  Eseguire in modo espressivo, collettivamente e individualmente, brani vocali e strumentali di diversi generi e stili, anche avvalendosi di strutture aperte, sia semplici schemi ritmico-melodici.  Riconoscere e classificare anche stilisticamente i più importanti elementi costitutivi del linguaggio musicale. Conoscere, descrivere e interpretare in modo critico opere d'arte musicali e progettare/realizzare eventi sonori che integrino altre forme artistiche, quali danza, teatro, arti visive e multimediali.  Orientare la costruzione della propria identità musicale, ampliarne l'orizzonte valorizzando le proprie esperienze, il percorso svolto e le opportunità offerte dal contesto.  Accedere alle risorse musicali presenti in rete e utilizzare software specifici per elaborazioni sonore e musicali.	Ideare semplici arie musicali spontanee con la voce per ritmare una rima, una filastrocca.  Elementi costitutivi del linguaggio musicale.

Discipline	EDUCAZIONE MOTORIA	
Competenze specifiche	Abilità	Conoscenze
Saper disporre, utilizzare e riporre correttamente gli attrezzi salvaguardando la propria e altrui sicurezza.	Utilizzare i differenti schemi motorie abilità con precisione in vari momenti proposti  Utilizzare le diverse variabili per modificare gli schemi motori  Interpretare le traiettorie sia per afferrare, sia per lanciare gli attrezzi  Impiegare correttamente gli attrezzi  L'igiene del corpo  Muoversi in sicurezza	Conoscere le caratteristiche ed il modo d'uso dei piccoli e grandi attrezzi Conoscere le norme igieniche Conoscere le regole per muoversi in sicurezza Conoscere le regole di convivenza civile. Conoscere gli schemi motori e le loro caratteristiche Conoscere la differenza tra schemi e attività
Utilizzare gli schemi motori in forma variata, utilizzare e correlare le variabili spazio- temporali funzionali alla realizzazione del	Rispettare le regole condivise  Utilizzare con responsabilità gli attrezzi affidati.  Utilizzare i differenti schemi motorie abilità con precisione in vari momenti proposti  Utilizzare le diverse variabili per modificare gli schemi motori  Interpretare le traiettorie sia per afferrare sia per lanciare gli attrezzi	Conoscere le caratteristiche e le forme d'uso dei piccoli e dei grandi attrezzi  Conoscere le regole del giochi praticati  Conoscere le principali tattiche dei giochi praticati  Conoscere il fair play e i principi alla sua base
gesto motorio. Collaborare all'interno del gruppo facendo emergere le proprie capacità, saper realizzare strategie di gioco, praticare	Impiegare correttamente gli attrezzi  Partecipare attivamente nei giochi assumendo ruoli e responsabilità tattiche  Elaborare insieme ai compagni tecniche e strategie di gioco  Trasferire ed utilizzare i principi del fair play anche al di fuori dell'ambito sportivo  Essere inclusivi nella modalità di gioco	
attivamente i valori del fair play		

l'esperienza ricerca di significati a cui le tradizioni religiose offrono risposte e (trasformazi	i, scoperte, riflessioni che sorgono da esperienze personali ione, crescita), relazionali (amicizia, autorità), culturali escenze, pluralismo) e relative al rapporto mondo- natura e precarietà nell'ambiente)
l'esperienza ricerca di significati a cui le tradizioni religiose offrono risposte e (trasformazi	ione, crescita), relazionali (amicizia, autorità), culturali oscenze, pluralismo) e relative al rapporto mondo- natura
particolare le caratteristiche della sua umanità e i tratti che, per i cristiani, ne rivelano la divinità.  Individuare i tratti dell'identità di Dio nell'esperienza e nella proposta di Gesù Cristo.  Identificare la Specificità del cristianesimo in Gesù di Nazareth, nel suo messaggio su Dio, nel compito della Chiesa di renderlo presente e testimoniarlo Conoscere e interpretare alcuni elementi fondamentali dei linguaggi espressivi della realtà religiosa e i principali segni del cristiane e i sullo compito della Chiesa di relatà religiosa e i principali segni del cristiane e luogo di rivelazione della cultura  La presenza cristianesim Cenni sulla contità dei tratti che, per i cristiani, nel restatione della sua umanità e i tratti che, per i cristiani, ne rivelano la divinità.  La presenza cristianesim Cenni sulla contità dei credenti in Cristo, originata a Pentecoste, che si sviluppa nella storia con il compito di portare il vangelo nel su Salvatore de Il Dio di Gesì presenza di nell'ambito del rapporto dell'uomo con Dio.  Spiegare i più diffusi segni del cristianesimo, le loro caratteristiche e funzioni principali, a partire dal territorio in cui si vive.  Individuare elementi e messaggi propri della fede cristiana in opere dell'ambito del rapporto del	ù nei racconti della creazione e della Pasqua (fonte di vita, amore, Padre ricco di misericordia) into e la nascita della Chiesa nel Nuovo Testamento e cenni po storico della comunità cristiana. Il cristiana sul territorio con varietà di servizi e compiti: carità, rella Parola, celebrazione dei sacramenti e preghiera i e riti, preghiere, simboli, spazi e tempi sacri delle religioni estitutivi della celebrazione cristiana, in particolare

Riconoscere in termini essenziali caratteristiche e funzione dei testi sacri delle grandi religioni; in particolare utilizzare strumenti e criteri per la comprensione della Bibbia e l'interpretazione di alcuni brani.

Utilizzare correttamente un metodo per comprendere brani fondamentali della Bibbia ed esprimerne in forma creativa il significato.

Individuare nella vita di testimoni delle tradizioni religiose - in particolare del cristianesimo - e di altre visioni del mondo i valori guida delle rispettive scelte.

Comprendere le principali norme morali del cristianesimo come proposta per la maturazione personale e come risposta al desiderio di felicità.

Confrontarsi con differenti valutazioni rispetto a fatti, azioni e comportamenti propri e altrui.

Riconoscere le motivazioni del cristianesimo per scelte concrete di convivenza tra persone di diversa cultura e religione, cura del creato e pace tra i popoli.

Attenzioni, impiego, valorizzazione del testo sacro nelle religioni per la preghiera, le celebrazioni, la formazione e le scelte di vita.

Momenti principali della storia del popolo d'Israele e delle prime comunità cristiane

I temi centrali dell'Antico Testamento e il loro sviluppo nel Nuovo: creazione, alleanza, promessa, liberazione, salvezza

La concezione cristiana della Bibbia come comunicazione di Dio all'umanità.

Eventi e personaggi del mondo biblico nell'arte, nella letteratura, nei film, nel costume e nelle tradizioni

Fasi principali della formazione della Bibbia, caratteristiche letterarie e articolazione essenziale

Analisi narrativa di testi biblici

Progetti di vita, valori ispiratori e corrispondenti scelte in testimoni religiosi e non, con attenzione alla realtà locale

Il duplice comandamento dell'amore, i dieci comandamenti, le Beatitudini

Norme e pratiche della tradizione cattolica come conseguenza della relazione d'amore di Dio con l'uomo

Elementi della proposta cristiana su affettività, sessualità e rapporti interpersonali

Pluralità di giudizi e valutazioni di fatti, azioni e comportamenti individuali e sociali

L'amore universale di Dio e l'esempio di Gesù: motivazioni del cristianesimo per prassi di convivenza, cura del creato e pace

L'eguale dignità della persona, la fraternità evangelica e la responsabilità nei confronti del creato

Persone, istituzioni, progetti orientati alla solidarietà sociale e all'ecologia.

Sapersi confrontare con valori e norme delle tradizioni religiose e comprendere in particolare la proposta etica del cristianesimo in vista di scelte per la maturazione personale e del rapporto con gli altri. Individuare i principali linguaggi espressivi che

connotano le

	Curricolo della Scaola Secolla	and the great control of the control
tradizioni		
religiose.		
Descrivere		
aspetti che		
caratterizzano il		
linguaggio del		
cristianesimo		
nell'ambito del		
rapporto		
dell'uomo con		
Dio.		
Spiegare i più		
diffusi segni del		
cristianesimo, le		
loro		
caratteristiche e		
funzioni		
principali, a		
partire dal territorio in cui si		
vive.		
vive.		
Individuare		
elementi e		
messaggi propri		
della fede		
cristiana in opere		
dell'arte e della		
cultura.		
33344	l	